

Coaching Entrepreneuriat & Innovation 2018

Projets inscrits au Coaching

| Projets | Descriptif | Etudiants | Type de projet | Departement | Classe |
|--|---|--|-------------------|---|--------|
| ARCADUO | Application qui comporte plusieurs jeux devant être obligatoirement joués à deux sur un écran partagé. Jeux sous deux angles (modes) différents : Rivalité ou Solidarité. En Solidarité, les deux joueurs sur le même écran doivent, en unissant leurs forces, atteindre le meilleur score possible. En Rivalité, le joueur essaiera de battre son adversaire. | HAMANI Chams DECILAP Frantz NASSER Abdulmajid GONCALVES Alexandre VANHAESEBROCKE Lucas | Projet de groupe | Département Informatique | E3 |
| Ecofil | Recycleur de plastique | THAK Victor CHAUVIN Quentin LEFEVRE Josselin | Projet de groupe | Département Informatique | E2 |
| FOIL-E | Nous avons décidé de concevoir un hydrofoil motorisé. L'innovation de notre projet repose sur l'intégration direct du moteur dans le design de l'hydrofoil. De plus, il sera low-cost comparé aux hydrofoils motorisés qui sont prévus sur le marché pour fin 2018. | QUIGNA Marie BARNABE Louis DAMON Clarisse ROUSSEL Edouard DUCHAMP Apolline | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Fruit Time | Corbeille de fruits connectée qui a pour but de simplifier le départ le matin au travail. Constitué de 5 fruits en origami munis de leds permettant à l'utilisateur de savoir s'il est en retard ou s'il doit prendre un parapluie par exemple. Autres indications : température, météo, nombre d'auto lib restant en bas de chez vous... | COLLET Jean-Paul JOUNIOT Constantin | Projet de groupe | Département Informatique | E1 |
| Helgi : robot & jeu de société | Helgi, notre robot de petite taille, vous permettra de passer de bons moments à jouer entre amis, en famille ou même seul ! Grâce à ses différents capteurs, son écran, son intelligence et son système de communication avec un gant ou votre smartphone, Helgi vous fera oublier vos anciens jeux de société et vos consoles. Conçu par les étudiants de A à Z, qu'il s'agisse de la programmation du microcontrôleur, de la conception électronique, de toute sa mécanique ou de l'application smartphone. | LEMEY Alexis LEGÉAY Mathieu | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E5 |
| PillBerry | PillBerry est un robot qui distribue de manière sécurisée les médicaments à chaque patient. Composé d'un pilulier préalablement rempli par le personnel hospitalier, PillBerry se déplace et compare l'identité du patient à ses données avant de lui délivrer les médicaments. Programmable via une application, le robot a pour objectif de libérer le personnel des tâches répétitives, réduire les erreurs médicales ainsi que créer un suivi d'administration des médicaments pour chaque patient. | BAO Patrick MENERET Léa GERARD Candice DACOSSE Alexandre | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Plant'Innov | Quand l'intelligence artificielle est au service de l'agriculture. Production de nourriture saine à échelle mondiale. | POV Cécile MENAUD Adrien ARZEL Timothée DUSSAUSOIS Marine BARBOSA VAZ Vincent | Projet de groupe | Département Informatique | E3 |
| S.O.S | Projet de simulation d'évacuation de salles, préconisation de la disposition optimale du mobilier. | BASTIN Max EKOU William BERTON Camille | Projet de groupe | Département Informatique | E2 |
| Simuline - Transferts énergétiques corporels | Application informatique qui simule les apports caloriques à partir d'une liste d'aliments. Au bout d'une semaine, à l'issue des données relevées, il sera possible de voir le nombre de calories absorbées et dépensées et de rééquilibrer son alimentation en vue d'obtenir un équilibre alimentaire. | CONSTANT Valentin | Projet de groupe | Département Santé Energie Environnement | E2 |
| VintAdviser | Site web facilitant les actions des possesseurs de véhicules anciens | Jeremie HAIOUN Baptiste HULIN Janique NGUELA | Projet de groupe | Département Informatique | E3 |