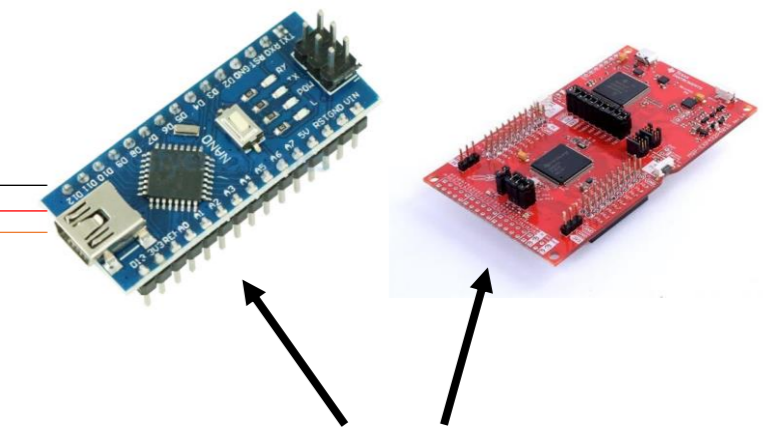
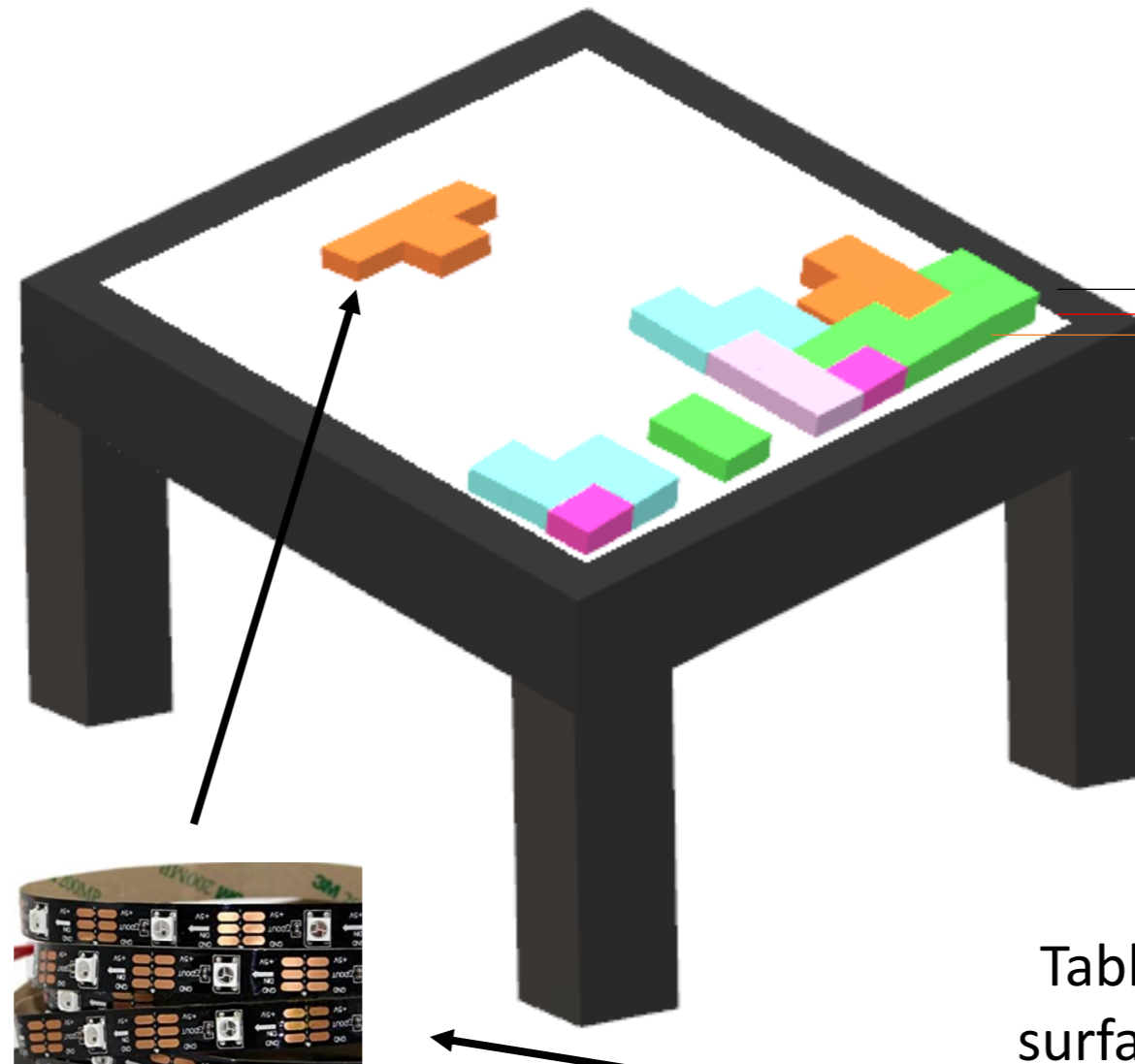
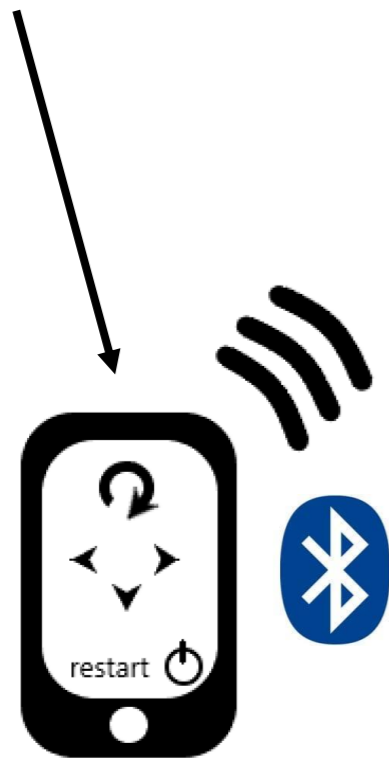


LED GAME

Table composée de LEDs permettant d'afficher des animations et des jeux pouvant être contrôlés grâce à un téléphone portable avec une connexion Bluetooth entre celui-ci et la table.

Téléphone utilisé comme manette de jeu.
Communication Bluetooth permettant l'échange table/téléphone.



Matrice de LEDs pilotée par la carte Arduino MEGA ou TI MSP432. Code du jeu téléchargé dans ce microcontrôleur.

Table de jeu comportant en surface un matriçage de LEDs permettant le défilement de symboles (Exemple : Figure du jeu Tetris).

E3 Tuteur : Bernard FRANC

Ayane AHMED MOHAMED ALI Agathe DENOUIL
Audrey FORCIOLI Célia LAMI Céline SISAVANH