

Titre	Descriptif	Département	Classe
Application mobile de lutte contre le gaspillage alimentaire	Lutter contre le gaspillage alimentaire est un réel déficit de société. Encore 1/3 de la production alimentaire est gaspillé dans le monde. Et c'est donc à tout un chacun que FinisTonAssiette s'adresse. Ce que l'on propose ce sont des astuces, des recettes simples, faciles à réaliser, pour consommer les aliments qui stagnent désespérément dans votre réfrigérateur. FinisTonAssiette vous permet de valoriser des aliments dont vous ne savez plus quoi faire. Les recettes se renouvellent, sont ciblées avec un temps de préparation court, une réalisation facile et ludique. De nombreuses astuces vous permettent au mieux de gérer la préparation de vos repas et d'optimiser la conservation de vos aliments. On vous informe sur la différence entre date limite d'utilisation optimal et date limite de consommation, sur où stocker les catégories d'ingrédients dans votre frigo en fonction de la température, sur comment rendre plus douce une sauce à la moutarde !	Département Informatique	E3E
ShareLock	Une envie de sortir, besoin de faire ses courses, en retard pour un rendez-vous et pas de solution ? Voici un projet qui te permettra de vivre mieux au quotidien. Nous avons conçu E-Locked, un cadenas connecté qui permettra de partager ton vélo avec d'autres utilisateurs de la communauté ShareLock.	Département Informatique	E3E
E-Room	E-Room est le nom d'une application qui permet de trouver des salles libres en temps réel à ESIEE Paris. Elle permet aussi à ses étudiants de consulter leurs notes, absences et appréciations. Il s'agit d'une application Android ainsi que d'un site web responsive adapté à l'affichage sur mobile.	Département Informatique	E3E
Jeu-vidéo avec Unity 3D	Il s'agit d'un FPS, développé à l'aide de Unity3D, dont l'action se déroule dans un vaisseau spatial. Outre le simple tir, le joueur bénéficiera de capacités spéciales comme celle de ralentir les ennemis ou de voir à travers les murs.	Département Informatique	E3E
Reconnaissance automatique de plaques d'immatriculation	Logiciel permettant la détection de plaque minéralogique via la bibliothèque logiciel PINK, à partir de photographies de véhicules : - isolation de la plaque d'immatriculation par des morphologies mathématiques. - traitement de l'image par application de différents méthodes (dilatball...) - lecture et reconnaissance des caractères sur l'image traitée par un apprentissage réalisé sur un OCR (optic character recognition).	Département Informatique	E3E
Elin : jeu de plateforme/énigme exploitant les fonctionnalités du Smartphone	Elin est un jeu de plateforme/énigme dont l'aventure se passe dans un monde imaginaire. Incarne Marten(le petit guerrier) et suivez Elin(la princesse déchue) afin de protéger son royaume. Dans cette aventure, vous devrez partir à la conquête des fonctionnalités du Smartphone, telles que : - Rotation écran - Gyroscope - Capteurs de proximité, de luminosité et bien d'autres...	Département Informatique	E3E
AYS : Authenticate Yourself Safely	Création d'une application smartphone et d'un authentificateur ajoutant une sécurité supplémentaire à un compte quelconque.	Département Informatique	E3S
S.M.A.S.	S.M.A.S: Sound Meter-Alpha Sabine L'application Android SMAS combine deux fonctionnalités en relation avec l'acoustique: une première qui fait office de sonomètre, qui permet de mesurer le niveau sonore de manière ludique et assez précise et l'autre fonctionnalité permet de mesurer le temps de réverbération d'une pièce donnée à partir des caractéristiques de celle-ci afin de savoir si oui ou non elle est adaptée pour accueillir un cours, un spectacle ou même plutôt un concert. Ainsi, si l'utilisateur a plusieurs choix de lieu et/ou de salle dans lesquels il peut accueillir un événement particulier, les caractéristiques acoustiques de la salle (calculées grâce à l'application SMAS) pourront ainsi l'aider à faire un choix... « Rien ne ressuscite autant le passé que les sons. ». (Citation de Lev Nikolaïevitch Tolstoï)	Département Informatique	E3S

New Bet Assistant	Prediction des resultats des matchs de la NBA a l'aide des techniques de machine learning (apprentissage automatique).	Département Informatique	E3S
TBTR : Turn By Turn Race	Nous développons un jeu de course au tour par tour sur plateforme Android (tablette et mobile).	Département Informatique	E3S
Application mobile d'aide aux personnes à déficience intellectuelle	Une application mobile utilisant la méthode P.E.C.S (Picture Exchange Communication System) . Cette méthode est utilisée par les personnes autistes ayant des difficultés à communiquer avec leur entourage. Elle est constituée d'un livret comportant des images qui misent l'une à la suite de l'autre constituent une phrase du type : Je veux manger une pomme. Nous avons choisi de réaliser une application implémentant cette méthode. De plus l'application en utilisant le wifi-direct permet la communications entre plusieurs smartphones/tablettes. Ainsi un éducateur et un enfant autiste pourront communiquer entre eux	Département Informatique	E3T
Gestion de stock sur mobile et pc	Réalisation d'une web app pour une gestion de stock en reposant sur la technologie de lecture de code barres. Pour cela, nous proposons donc, d’une part, la lecture par une douchette branchée à un ordinateur mais surtout par l’intermédiaire de l’appareil photo d’un Smartphone. L’ensemble des informations sur les utilisateurs ainsi que sur le stock seront enregistrés et mis à jour en temps réel dans une base de données SQL. La web app, ainsi que la base de données, sont hébergés sur un serveur du club Soirées où sont installés Apache, PHP et MySQL. La web app, STOCKZY, permet de consulter l’état du stock, d’accéder à sa session, d’effectuer un ajout, un emprunt etc. STOCKZY pourrait, dans un premier temps, être accessible par les membres du club Soirées pour mieux suivre les emprunts et les approvisionnements, puis être utilisé par le BDE pour gérer les entrées/sorties d’autres articles.	Département Informatique	E3T
Marionnette commandée à distance	Le projet marionnette consiste à réaliser une marionnette, grâce à la technologie de l’imprimante 3D, dont les mouvements dépendront d’une application mobile mais aussi de la kinect. Ainsi la marionnette aura une liberté de mouvements extrêmement large. L’ensemble du développement de ces deux éléments sera relié grâce à la technologie bluetooth au microcontrôleur (Arduino) des moteurs.	Département Informatique	E3T
Assistant d'escalade pour aveugle	Ce projet consiste à informatiser la fonction de coach d'escalade. Cette application permettra aux aveugles d'escalader des murs d'escalade.	Département Informatique	E3T
Système embarqué de reconnaissance de plaques d'immatriculation	Le système se compose d'une carte de traitement connectée à une caméra qui permet de traiter les images reçus pour détecter et reconnaître des plaques d'immatriculation dans le but d'effectuer du contrôle d’accès. Une interface déployée sur le réseau permet de contrôler le système depuis n'importe quel navigateur internet. Le système est capable d'actionner une barrière (commutation de puissance) si la plaque est présente en base de donnée. Enfin, le système est déployable sur de nombreuses configurations différentes (Linux/Windows, embarqué ou serveur, caméras IP ou USB, h264, mjpg, etc...)	Département Informatique	E4
Rolling ball	Game for portable devices. Compatible with Android OS. Implemented in Java with OpenGL	Département Informatique	E4
POMM - Pilotage Optimal pour la Microscopie Multidimensionnelle	Le projet de Pilotage Optimal pour la Microscopie Multidimensionnelle (POMM) est un projet de maturation financé par la SATT (Société d’Accélération de Transfert Technologique) développé au sein de l'Institut de Génétique et Développement de Rennes (IGDR - UMR 6290). Il consiste en l’élaboration et le développement d’une solution permettant d’améliorer la vitesse d’acquisition d’images en microscopie de fluorescence multidimensionnelle. Cela permettra d’augmenter la fréquence d’acquisition d’images et ainsi d’augmenter la précision d’observation lors de l’analyse d’échantillons dynamiques.	Département Informatique	E5_INF

Création d'un simulateur multi-paramètres pour le diagnostic filaire	Les câbles sont vecteurs de l'alimentation et de l'information mais peuvent néanmoins contenir des défauts (corrosion, usure etc.). La réflectométrie est une méthode haute fréquence permettant de réaliser le diagnostic filaire. L'objectif est de fournir au laboratoire un outil permettant à un utilisateur lambda de créer et simuler le comportement d'une configuration de câble quelconque en prenant en compte un maximum de contraintes environnementales (température, humidité, système de connexion,défaut etc.). Deux systèmes de modélisation ont été choisis: en simulation analytique la matrice chaîne, et en analyse numérique la méthode FDTD.	Département Informatique	E5_TEL
TrivaGolf, le compagnon des Golfeurs	TrivaGolf est un réseau social consacré au golf. Sous la forme d'une application multi-plateforme, TrivaGolf cherche à mettre en relation des utilisateurs pour les inviter à partager l'expérience d'un golf ensemble. Les principales fonctionnalités sont la mise en relation d'utilisateurs grâce aux événements et aux groupes mais également un réseau social permettant de garder un contact constant entre golfeur.	Département Informatique	E3E
Jeu java 1	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 2	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 3	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 4	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 5	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 6	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 7	A venir	Département Informatique	E1
Jeu java 8	A venir	Département Informatique	E1
Contrôle d'un quadripode via une interface gestuelle	Interface Ncurses pour créer des séquences de mouvements. - Une interface gestuelle utilisant la bibliothèque opencv qui demande à l'évalbot de jouer les séquences. - Un programme sur l'évalbot qui permet de gérer et interpréter les séquences. - Un quadripode fonctionnel qui intègre l'évalbot en tant que contrôleur.	Département Informatique	E2
L'evalbot morpion	Création d'un jeu de stratégie	Département Informatique	E2
Imaginer le véhicule de demain	non fourni	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Conception d'un synthétiseur analogique avec boîte à effets numériques	Dans le cadre de notre projet, nous nous sommes lancés le défi de réaliser un synthétiseur 100% analogique. Celui-ci comporte deux oscillateurs, contrôlé par un ruban tactile offrant une prise en main simple et instinctive. De plus, afin de jouer avec le son de l'instrument, une boîte à effets numérique proposant plusieurs modulations a été ajoutée à l'aide d'un Raspberry Pi.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Candy Robot	Petit véhicule contrôlé par un microprocesseur utilisable pour différentes applications. Bras robotisé contrôlé à distance capable d'être utilisé pour différentes opérations.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Sharving : Disque dur Wifi	Sharving est un projet visant à créer un serveur Wi-Fi permettant l'accès en lecture et en écriture aux données d'un média de stockage USB.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Domotique par commande vocale	Contrôle d'une maison par commande vocale en bluetooth. Possibilité de commander la lumière, un volet, une porte de garage, une alarme et une ventilation.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Embody Hero	Bracelet permettant à son porteur d'incarner un super héros et de se battre avec d'autres joueurs	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Enceinte Bluetooth	Notre projet d'enceinte Bluetooth permet de transmettre un fichier audio d'un boîtier d'émission vers un boîtier de réception, à l'aide d'Arduino et de Shield adaptés.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Enceinte Lumineuse Connectée	Enceinte Bluetooth affichant le spectre des fréquences correspondantes à la musique jouée sur une matrice de leds RGB 16x64. En mode veille, l'enceinte affiche des animations qui varient en fonction de la météo locale. Reçoit des données personnelles de l'utilisateur (mails, facebook) pour lui afficher sous forme de notifications	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Exploitation du pilotage d'un drone sous interface Android	Notre projet consiste à faire voler le drone ARDrone 1.0 fourni par Parrot, et ensuite l'exploiter en captant plusieurs données: altitude, batterie, et température. Ce fonctionnement sera assuré par une interface Android.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E

Gants Musicaux Connectés	UprisingLove incarne la façon dont les musiciens appréhenderont la musique de demain. Il permettra de jouer n'importe quel son et de lui appliquer des effets, n'importe où et n'importe quand.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
La Mouche : Drone suiveur	Le AR Drone 1 de Parrot suit une cible. Avec cette technologie, le drone, étant équipé d'une caméra, pourrait filmer les performances des sportifs ou encore même être utilisée à des fins de défense militaire. Le drone serait contrôlable via smartphone Android.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Laser car (dans le cadre du Parrot Awards)	Jeu de combat laser entre plusieurs véhicules miniatures motorisés commandés par SmartPhone. Chaque véhicule possède un laser de tirs et des cibles réceptrices. Une interface de jeu et de score a été crée via une application Android	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Machine à cocktail	Réalisation d'une machine à cocktail qui utilise des électrovannes contrôlé par un arduino. La sélection du cocktail se fera sur un écran LCD relié à un raspberry.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
NeoZap pistolet connecté à réalité augmentée	Le projet NEOZAP s'est inspiré des technologies en vogue pour son développement. En effet, pour répondre au thème des jeux connectés , nous avons de suite pensé au sujet de la réalité augmentée. Nous nous sommes inspirés de la tendance de la réalité augmentée, offerte par des systèmes tels que HoloLens, ou Oculus Rift, mais aussi de l'innovation technologique que la console Wii de Nintendo avait apportée. Le projet consiste en une plateforme, et non une console, de réalité augmentée. Il s'agit d'une plateforme car nous voulions que celle-ci soit le plus possible ouverte aux possibilités que le matériel pouvait lui offrir, et non se limiter aux jeux.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Robot de surveillance pour l'école MOUS-e	Robot de surveillance capable de se déplacer dans l'école de façon autonome. Celui-ci devra s'assurer qu'il n'y a pas de problème lorsque l'école sera fermée.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Robot verseur d'assistance à la personne	Hydri, un robot d'assistance à la personne permettant de servir de l'eau dans un verre de façon automatique.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Voiture avec une conduite autonome	voiture autonome capable de suivre une route.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Voiture électrique pilotée à distance avec une télécommande gyroscopique	L'objet de notre projet est la réalisation d'une voiture commandable depuis un téléphone Android et qui possède différentes fonctionnalités comme un détecteur d'obstacle et de visage.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Projet Star Wars sous Maya	Notre projet a pour but de reproduire plusieurs petites scènes des anciens films Star Wars. En effet, ces films sont très anciens et les techniques de synthèses d'image utilisées donnent des résultats qui peuvent paraître peu réalistes de nos jours. Nous avons travaillé plus particulièrement sur le logiciel Maya, un logiciel qui nous a permis de travailler sur les techniques de modélisation 3D, d'application de textures, d'ajout de lumières, d'animation 3D et de rendus. Nous avons aussi utilisé des logiciels tels que After Effect et Première Pro afin de finaliser nos scènes et de les monter pour en faire un petit teaser.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
Collision de gouttes d'eau et autres applications de la photographie haute vitesse	Notre but est de réussir à prendre en photographie des événements qui se déroulent à très haute vitesse ,de l'ordre de 10ms,il est donc quasiment impossible de les voir. Ainsi, ce projet vise à mettre en place le dispositif permettant de capturer ces instants précis du premier coup. Le modèle sur lequel nous nous appuyons est la collision de deux gouttes d'eau.	Département Ingénierie des Systèmes	E3S
Freestyle system assist	Le Freestyle System Assist vise à élaborer un moyen innovant d'assister le skateur en détectant les figures qu'il réussi et en lui attribuant un score adéquat.	Département Ingénierie des Systèmes	E3S
Etude et la réalisation de composants iOS utilisant les extensions et la notion de framework d'iOS8	L'objectif est d'exposer de façon innovante certaines fonctionnalités de nos logiciels, et de partager des fonctionnalités entre logiciels. L'équipe contribue aux produits logiciels tels que Orange Cineday, Wifi d'Orange, Mon Reseau. Une première tâche consistera a étudier la problématique de partage d'identité entre application : celle-ci pourrait être résolue par exemple au travers de frameworks. Une seconde tâche consistera à étudier, sur la base de l'application Wifi d'Orange, comment exposer de façon plus immédiate la localisation de hotspot Orange aux utilisateurs.	Département Ingénierie des Systèmes	E3S

Centrale de gestion d'un micro chromatographe	Ce projet s'inscrit dans la continuité d'une thèse réalisée par le thésard M. William CESAR. Un chromatographe est un dispositif permettant de dissocier et de quantifier les taux des gaz présents dans un fluide. Nous disposons d'un Arduino Uno associé à des circuits dédiés pour en assurer la gestion du bon fonctionnement.	Département Ingénierie des Systèmes	E3T
Modélisation des effets des communications mobiles sur le cerveau	Modélisation du cerveau ainsi que des effets des ondes électromagnétiques émises par différents standards de communication mobile (2G, 3G, 4G) sur le cerveau.	Département Ingénierie des Systèmes	E3T
Prothèse d'une main robotisée	Réalisation d'une main robotisée capable de reproduire le mouvement de la main d'un homme via des capteurs positionnes sur le bras	Département Ingénierie des Systèmes	E3T
Coil gun	Theoretical study of differents types of coilguns. Find the differences between them and valorize the results. Build the Thompson coilgun with similar references as the Reluctance coilgun. Valorize the results.	Département Ingénierie des Systèmes	E4
Waldo, Assistant personnel et Avatar Robotique	Présentation d'un compagnon robotique pour la maison qui peut selon vos envies, aller chercher et rapporter un objet, se déplacer de manière autonome et nous faire entrer dans sa tête grâce l'utilisation de l'Oculus Rift. Ce robot permet également vous assister dans dans la vie quotidienne et d'effectuer des tâches comme la surveillance d'une maison, l'interaction visuelle et vocale avec les humains. Grâce à Waldo rentrez dans la Dimension Robotique.	Département Ingénierie des Systèmes	E4
Datalogger balistique	Projet réalisé dans le cadre d'un stage chez THALES UNDERWATER SYSTEM. Le dispositif permettant l'enregistrement de données provenant de différents capteurs à des fréquences fixés. Les données sont ensuite traitées sur ordinateur afin de retracer le parcours du dispositif dans l'air et dans l'eau et également pour étudier l'effet du choc subit lors d'une transition air/eau d'un objet à haute vitesse.	Département Ingénierie des Systèmes	E4
Réseau de capteurs pour la mesure de "pollution" d'une ville connectée	Nous disposons de capteurs émettant via une carte XBee, une RaspBerryPi (mini-ordinateur) est liée à une carte Xbee et reçoit ces données. Cette dernière envoie grâce à une dongle WiFi les données reçues vers un serveur WAMP. Le serveur est hébergé sur un PC fixe relié sur le Wifi de l'ESIEE. En utilisant le WiFi de l'ESIEE, nous permettons l'accessibilité à notre serveur depuis un smartphone android. Enfin, par l'intermédiaire d'une tablette, nous accédons à la base de donnée pour proposer une interface dynamique et moderne à l'utilisateur.	Département Ingénierie des Systèmes	E4
Commande numérique d'un convertisseur	proposer et tester une loi de commande numérique afin d'améliorer le rendement d'un convertisseur et de réduire les limites d'émissions électromagnétiques (CEM).	Département Ingénierie des Systèmes	E4
Building the future sensor network for smart homes	The main objective of the project is to design and build an energy efficient wireless sensor network for smart homes that can be further extended and developed in the future. There are several ways of lowering the power consumption of the sensor network. One of them is a selection of suitable communication protocol. In this case, the ZigBee communication protocol was selected. Unlike Wi-Fi, it is designed for low power application with infrequent data transmission that require long battery life and secure networking and therefore it is ideal communication protocol for a sensor network. Another way of lowering the power consumption of the sensor network is ensured by using an optical fiber to connect each of the radio cells. Since the radio cells are connected by an optical fiber it is possible to use less powerful antennas radiating only within the radio cell and not through many walls. Low power antennas are also certainly better for human health. There are several systems using the sensor network- the security system, temperature and humidity monitoring system, light control system and soil moisture monitoring system. More systems can be easily added in the future. A web application is used to monitor the sensor network and to control the devices. It is accessible with any device with internet connection. Unfortunately some parts of the project exist only on paper since the delivery time took instead of promised 5 days whole 20 days due to administration problems and even until now not all components have been delivered.	Département Ingénierie des Systèmes	E4_DME

Pilotage et Acquisition de données de détecteurs de particules à haute énergie	Conception d'un système générique de pilotage et d'acquisition de données de détecteurs de particules. Développement d'un firmware FPGA assurant le contrôle du détecteur et le reliant à un PC Développement d'une carte d'interconnexion générique: cinquante lignes bidirectionnelles avec possibilité de haute impédance fonctionnant avec n'importe quelle tension variant de 0,8-5V (référence générée par convertisseur DAC) relie l'FPGA au détecteur. Test du système au sein du Centre Européen de Recherche Nucléaire (CERN), à l'intérieur du plus grand accélérateur de particules (LHC) afin de caractériser le système en milieu irradié.	Département Ingénierie des Systèmes	E4_ELE
Physical modeling of SiGe/Si phototransistors for wireless applications	This project aims to design a SiGe/Si phototransistor in the micro scale in order to use it in the wireless applications. It is implemented using Silvaco TCAD software in which we specify all the demensions of the device and the doping and the meshing processes in order to compare the resulted plots and caractéristiques wih the experimental ones	Département Ingénierie des Systèmes	E4_IME
Transmission of LTE signals from a CS to BS through the fiber : behavioral modeling of microwave-phonic links	The aim of this project is to establish a link between the BS and CS using an optical fibers. The RoF is an Optical Link where the signal is first converted from electrical to optical at the source, transmitted via optical fibers and then converted back to electrical signal at the receiver's end. The steps of the project are: * Design and Analysis of the Power Budgeting link. * Once the analysis is done, we implemented the link's behavioural model in analog domain under a tool by Agilent of ADS 2011.10. And analyse the different figures of merits like Frequency response, Noise behaviour, Non-linearities and SFDR. * After the successful completion of the simulations under analog domain, we extend into digital domain. The wireless standards of 802.11.n (or widely known as WiFi) is used as the source for digital analysis. Under this, we simulated and analysed the EVM, PAPR, Spectrum etc and their effect on the overall system. Sweep analysis of the Input power over a range of values helps determine the optimum value of power that gives us minimum EVM. This will therefore produce a clearer constellation and better signal transmission. * In the first phase, all the figure of merits were analysed over a single channel system. Later it was extended to a set of eight channels. (It is to be noted that ADS provides an 802.11.n source with multiple transmitters).	Département Ingénierie des Systèmes	E4_IME
Réalisation d'un agent embarqué pour communication M2M avec SaaS	Développement d'un agent destinée à l'intégration de fonctions -Machine to Machine- sur des équipements embarqués et de les faire communiquer en MQTT avec une plateforme SaaS. Cette librairie sera ensuite intégrée et adaptée dans les environnements mBed, Keil et Android.	Département Ingénierie des Systèmes	E5
Développement d'un outil de capture et d'enregistrement des causes de défaillances d'un ordinateur	Développement d'une brique logicielle standard capable d'analyser la dernière cause de reset d'un microcontrôleur	Département Ingénierie des Systèmes	E5_SE
SAMII	Projet de domomédecine dont le but est d'intégrer le robot Nao à domicile pour aider les personnes atteintes de cancer ou d'Alzheimer dans leur quotidien et de faire le lien entre le patient et le personnel médical. L'intitulé du stage est la contextualisation de la passation du questionnaire MDASI: c'est à dire de déceler le meilleur moment de la journée pour faire passer le questionnaire	Département Ingénierie des Systèmes	E5_SE
Bracelet géo-localisé	Le bracelet est connecté à la maison. Lorsqu'une personne rentre dans une pièce avec ce bracelet, les lumières s'allument et l'intensité s'adapte à la luminosité extérieure.	Département Ingénierie des Systèmes	E3E
SUMOBOT	Compétition annuelle de mini robots-sumo organisée par l'association ESIEESPACE. Elle est ouverte à tous (tous âges et niveaux) et a pour principal but de permettre aux novices en électronique de s'initier à la robotique grâce à un kit et des cours mis à disposition.	Département Ingénierie des Systèmes	E1
Transmission de musique par infrarouges	Création d'un circuit électronique permettant de transmettre un signal audio (musique provenant par exemple d'un lecteur mp3) d'un émetteur à un récepteur (haut-parleur) grâce à un rayonnement infrarouge.	Département Ingénierie des Systèmes	E1

Biopiles	Le projet consiste à étudier la réalisation de piles à partir d'électrolytes biologiques acides (jus de citron, vinaigre, ...) ou alcalin (eau salée). La performance des piles est déterminée grâce à un modèle de Thévenin déduit de mesures expérimentales. Par la suite, l'association de ces piles permet d'actionner de petits moteurs ou de faire fonctionner des horloges.	Département Ingénierie des Systèmes	E1
Evalbot	Le projet consiste à étudier et à programmer un petit robot afin qu'il soit capable de suivre un ordre lumineux	Département Ingénierie des Systèmes	E1
Horloge à persistance rétinienne	La persistance rétinienne est un phénomène visuel ancien utilisé pour la première fois dans la cinématographie. Basée sur une fréquence d'affichage supérieure à 24 images par secondes elle permet de rendre fluide l'affichage d'un mouvement. Dans le cadre de notre projet, la persistance rétinienne ne traduit pas un mouvement mais plutôt la représentation digitale de l'heure et de la date à l'aide de 5 LEDs en ligne fixées sur un support rotatif. Avec la vitesse, le clignotement très rapide et contrôlé des LEDs combiné à la vitesse de rotation du disque permet de projeter l'heure ainsi que la date sur un écran en plexiglas.	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Maison Tournesol connectée	Le but de notre projet est de construire une maison écologique et innovante. Pour cela nous avons créé une habitation qui est capable d'effectuer une rotation selon la luminosité due au soleil. Par exemple, l'utilisateur peut choisir d'aligner sa terrasse face au soleil, ou la positionner à l'ombre. A cela nous ajoutons des fonctionnalités tel que la détection de présence déclenchant une alarme, ainsi qu'une gestion des lumières centralisée via un pupitre de commande. C'est dans l'optique de rendre cette maison accessible à tous que nous avons mis au point ce pupitre. En effet il permet de minimiser les déplacements de l'utilisateur et donc conviendrait totalement à des personnes à mobilité réduite. Par la suite nous souhaiterions optimiser l'accès à la maison en respectant les normes handicapés.	Département Ingénierie des Systèmes	E2
ÉNORME ASCENSEUR	Modélisation taille réduite d'une cage d'ascenseur disposant de 3 étages	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Freescale Cup	Un robot doit suivre un parcours délimité par des lignes noires grâce à sa caméra frontale.	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Rotating Clock	Une horloge à LEDs utilisant la persistance rétinienne. Réalisé avec mon binôme, Schlichter Nicolas, en PR-2001	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Freescale Car	Voiture autonome capable de se guider sur une piste délimité par deux lignes noires	Département Ingénierie des Systèmes	E2
La Boîte ludique	Boite ludique, avec un interrupteur, qui se confronte directement à l'utilisateur. Le but étant d'attraper un bonbon avec baguettes ou pince, avec une difficulté modulable en fonction du joueur.	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Télémètre à ultrasons	Réalisation d'un radar de recul s'appuyant sur le fonctionnement d'un télémètre à ultrasons contrôlé par Arduino Uno	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Contrôle de la vitesse d'un moteur à courant continu, et affichage du courant et de la vitesse	Contrôle de la vitesse d'un moteur à courant continu à l'aide de 5 boutons poussoir (gauche, droite, vitesse +, vitesse -, arrêt d'urgence), et grâce à un écran LCD on affiche sa vitesse en tours/min, sa consommation de courant, le cycle de son PWM et son sens de rotation.	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Robot détecteur d'obstacles à ultrasons	Création d'un robot autonome capable de communiquer avec un module bluetooth (smartphone ou ordinateur) et de capter des obstacles	Département Ingénierie des Systèmes	E2
LYFAYM (Listen to Your Friend And Your Music)	Une petite station équipée d'une Galileo d'Intel qui reçoit vos sms en même temps que vous, vous les affiche sur un écran et vous les lit à voix haute	Département Ingénierie des Systèmes	E2
Faire de la ventilation sans ventilateur - cheminée solaire et puits canadien	La ventilation d'un bâtiment est indispensable et même obligatoire selon la réglementation du confort. Généralement, la ventilation est assurée par une VMC (Ventilation Mécanique Contrôlée) utilisant un moteur et consommant de l'énergie. Une solution renouvelable est étudiée pour la ventilation des bâtiments, le rafraîchissement en été et le préchauffage en hiver. A travers un système solaire passif et de puits canadien, on utilise la température du sol relativement basse en été pour rafraîchir l'air entrant dans le bâtiment. Cette circulation d'air est assurée par une cheminée solaire qui permet une ventilation naturelle par mouvement convectif de l'air.	Département Santé Energie Environnement	E3E

Instrumentation et modélisation thermique d'un bâtiment pour l'audit énergétique	Poursuite d'un projet dans le but d'améliorer la consommation énergétique de l'ESIEE Paris	Département Santé Energie Environnement	E3E
Mesures de paramètres physiologiques sur le chien	L'objectif principal concerne le développement et/ou l'utilisation de capteurs de paramètres physiologiques pour le chien (position GPS, vitesse déplacement, étude mouvement, fréquence cardiaque...), en particulier dans le cadre d'efforts prolongés (course), pour établir un protocole de diagnostic adapté au chien.	Département Santé Energie Environnement	E3E
Valorisation de l'énergie solaire thermique : Capteur solaire thermique pour l'eau chaude sanitaire	Présentation dun capteur solaire thermique à plan vitré permettant de faire chauffer de l'eau.	Département Santé Energie Environnement	E3E
Optimisation énergétique de procédés domestiques : récupérateur d'énergie pour douches	Avec une population mondiale qui croit rapidement, les demandes énergétiques se font de plus en plus importantes années après années. Mais comment pouvons-nous réduire ou économiser cette énergie ? Les réponses sont multiples, mais ce projet se concentrera sur la récupération d'une énergie généralement perdue dans le milieu domestique afin de réchauffer l'eau sanitaire.	Département Santé Energie Environnement	E3S
Valorisation de l'énergie solaire thermique : cas du four solaire	Réalisation d'un four solaire artisanal et évaluation de ses performances. Comparaison de nos résultats expérimentaux et théoriques.	Département Santé Energie Environnement	E3S
Faire du froid avec du chaud	Etude des systèmes de machines frigorifiques dont la source de chaleur est le solaire thermique	Département Santé Energie Environnement	E3T
Mesure de la fréquence cardiaque dans des conditions d'exercice physique	Notre étude porte sur la mesure du pouls à l'aide de capteurs piézoélectriques fournis par la start up Bodycap, dans le but de déterminer la fréquence cardiaque du sujet au repos puis dans des conditions d'exercice physique. Nous devons également optimiser le signal pour à terme concevoir un bracelet adapté.	Département Santé Energie Environnement	E3T
Rénovation de Gare	Le projet de stage dont je souhaite présenter concerne la rénovation de gares SNCF. Ce n'est pas une innovation mais c'est également pour montrer aux étudiants de la filière énergies le types de travaux qu'ils seront emmenés à faire.	Département Santé Energie Environnement	E5
Ingénieur en Exploitation Électrique	La gestion de la crue est inscrite dans le Plan de Protection Contre les Inondations demandé par la Préfecture de la Zone de Défense. La crue affectera le réseau électrique de moyenne et basse tension d'ERDF en Ile de France (Électricité Réseau Distribution France), cela nécessite une analyse systémique de toutes les infrastructures et des ressources humaines. Dans cet optique, j'ai réalisé une cartographie des ressources et je l'ai analysé en fonction des différents scénarios de crue.	Département Santé Energie Environnement	E5_ENE
Capteurs Biomédicaux	Capteurs oxymetre et EMG, mesures du pouls, taux d'oxygène et activité musculaire Tracé de courbes et exploitation des données grâce aux logiciels Arduino et Matlab	Département Santé Energie Environnement	E1
SPACE ROCKET LOCALIZATION AND DEPORTED DISPLAY	The objective of the project is to localize the amateur rocket in space and to extract the specific data of its trajectory. Using android application, the specific data (Voltage, longitude, Latitude, Altitude, Yaw, Pitch and Roll) that has been extracted is displayed on the tablet.	Mastères spécialisés	E4IME
Big Data Analytics & Decision Making Software of Application for Advertising Agencies in Publicis Groupe	Le résultat de ce projet offrira au groupe Publicis Groupe une solution lui permettant d'évaluer la performance des différents compagne publicitaires de ses clients. Grace à des différents outils de Business Intelligence et Big Data, les clients du groupe Publicis pourront suivre les reactions en temps issues des réseaux sociaux.	MOTIS	MOTIS
L'énergie géothermique, durabilité et bénéfices	La geothermie contribue à une energie propre et fiable. Le projet décrit les technologies, les intervenants et les opportunités de croissance en cours dans le secteur des énergies renouvelables.	MOTIS	MOTIS
Risk Management System	Proposed by: Caritas Internationalis, Pallazo S.Calisto, Vatican PROJECT SUMMARY The project consists of creating an Assessment tool with a data bank to introduce the Management standards into a network of 164 Members worldwide.	MOTIS	MOTIS

Management Simulation - Football Stadium	The product simulates the project management environment and leadership skills that a real world manager would have to go through in the lifecycle of a project. We are working as consultants to improve this management simulation made by Prendo UK	MOTIS	MOTIS
Capteurs MEMS en Silicium et en Diamant pour la détection de Composés Organiques Volatiles dans l'haleine	Développement de résonateurs MEMS en diamant et en silicium pour l'analyse des VOCs présents dans l'haleine. L'utilisation des capteurs avec un système analogique/numérique pour des applications biomédicales, en particulier vers l'aide au diagnostic médical dans le cadre des maladies respiratoires.		Doctorante