

| Titre | Descriptif | Etudiants | Classe |
|--|---|--|--------|
| NotifyMe | NotifyMe est un objet connecté et design imprimé en 3D et utilisant des matériaux comme le plexiglas pour créer des effets lumineux. Couplé à une application sur votre smartphone, il vous permet de ne rater aucune notification en s'illuminant de différentes couleurs. Vous pouvez visualiser jusqu'à 5 notifications simultanément. Chaque application possède sa propre animation lumineuse modifiable par l'utilisateur. | CHAUVIN Quentin DELEVACQ Wallerand PASNOT GRASSE Romain | E1 |
| Archie and the fragments of memory | Projet de programmation en java : jeu d'aventure | BARBOSA VAZ Vincent | E1 |
| FELO | Cette plateforme résulte d'une volonté de recentrer le terme de réseau social à son essence même : les relations humaines. Avec Felo, améliorez l'expérience des messageries instantanées existantes. Organisez facilement vos événements grâce à un tableau de bord intégré et à des discussions associées. Posez rapidement une question à votre groupe sans la perdre dans votre flux de discussion. Soyez toujours connectés avec vos groupes d'amis qu'ils soient privés ou publics. | BRICARD Martin TALTAUD Nicolas POULIGNY Antoine BERTAUX Maxime | |
| TIPY : Application mobile d'aide aux étudiants | Notre projet a pour but final de faciliter la communication entre le BDE et les étudiants ainsi que de répondre aux attentes qu'ont ces étudiants vis-à-vis de cette association (site d'annale, etc.). | AICI Maxence JOUHAUD Vincent WENDLING Emilie CHABERT Charlène MESSIAS Valentin | E3 |
| PLANET DEFENSE | 'Planet Defense' est un jeu de stratégie pour Android. Le but du jeu est de défendre une base spatiale en plaçant des tourelles sur des planètes. Le jeu à été codé en Java avec Android Studio. | VIALTET Marc KORMAN Nicolas MERCIER Mathieu MERCIER Baptiste | E3 |
| Pleach | Plateforme web, responsive design, communautaire pour des ateliers entre particuliers. Entrez votre adresse, indiquez votre rayon de recherche et découvrez les cours/ateliers/activités proposés par des particuliers près de chez vous. Inscrivez-vous et connectez-vous sur notre plateforme pour créer ou participer à votre premier atelier ! Besoin d'informations complémentaires ? Un système de messagerie et de chat -pour chaque cours- est mis en place sur la plateforme. | FELDER Marion LE MEUR Thomas SALAHKAR Vincent MULATTIERI Adrien | E3 |
| WitchFilm | Ce projet a pour objectif de réaliser un site web capable de recommander des films à l'utilisateur. Pour ce faire, un algorithme réalise un profilage de celui-ci et lui propose des films en fonction de ces préférences cinématographiques (genres, acteurs,...) et des films aimés par d'autres utilisateurs aux profils similaires. | ADAM Pierre TRICOT Louis PAVIUS Pascal CAVROIS Arnaud LE BRAS-JUAREZ Marc | E3 |
| Détecteur foudre connecté | Détecteur de foudre connecté qui communique avec un smartphone. L'application permettra à son propriétaire de savoir la distance la plus proche des orages. | MAZETIER Romain LALLEMANT Thomas | E3 |
| Kyrobot: Drone connecté | Nous avons créé notre propre Quadricopter. Il est équipé de capteurs ultrason pour éviter des obstacles, il est capable de géolocaliser une carte électronique, on peut le diriger avec télécommande ou avec téléphone portable. De nombreuses améliorations sont possibles. | LEMEY Alexis BEAU Alexandre FLEURY Tristan LEGEAY Mathieu | E3 |
| KANWA | La Veste Kanwa est une veste d'intérieur relaxante. La veste permet de chauffer 5 zones dans le dos (cou, 2 épaules, 2 disques dorsaux, lombaire). Les zones chauffantes sont contrôlables par une application mobile. Cette application permet de saisir des "menus de relaxation", ou bien de créer votre propre séance en fonction des zones que vous souhaitez chauffer. | BAILLY Thomas DECOUX Morgane ESPOUNE Aymeric | E3 |
| Cascap | A l'aide d'un dispositif placé sur la tête, Cascap analyse les mouvements de l'utilisateur pour les transmettre à un fauteuil roulant, permettant ainsi de le piloter tout en gardant les mains libres. Pensé pour les handicapés, le système peut être utilisé à de nombreuses fins, notamment pour changer les musiques de son smartphone ou faire défiler les diapositives d'une présentation sans jamais avoir à se servir de ses mains. | BATTEGAY Dan KALFA Jérémie DELOCHE Thomas GHERMAOUI Maxime LOEUR Te-Wang, Christophe | E3 |
| Le numérique pour tous | Création d'un capteur piézoélectrique pour recréer le clic d'une souris pour les personnes atteintes de myopathie. | SEGUY Solène COSIALLS Emma MORVAN-CASTELNAU Pierre | E3 |
| Crok-Cat | Crok-Cat est un système de distribution automatique de croquettes pour chat, connecté à une application. De simples systèmes de distribution automatiques existent déjà sur le marché, mais aucun n'est équipé d'une application, permettant de suivre en temps réel la consommation de son animal, de vérifier à distance le niveau de remplissage de son réservoir, ou même de | ARDOUIN Simon PAUL Stanley VITETTA Johan RAMBERT Caroline PERRIER Alexandre | E3 |
| User2vec | User2vec : Machine Learning Engineer for Cognitiv Labs. Une nouvelle technique pour améliorer les prédictions de publicités "clics" et "conversions" par réseaux de neurones. | YOUSEFI Pouya | E5 IMC |