

Projets du Coaching 2013

Titre	Descriptif	Etudiants	Classe
Spot'n'Flash : un réseau social révolutionnaire	Conception d'un réseau social multiplateforme (iOS, Android, Windows Phone) favorisant les rencontres entre les individus dans la vie réelle de manière ludique.	CANDAU Maxime, BILLIG Antoine, CHER Sorikane, FOUCHE Edouard, ELLOY Guillaume, ONGENAE Fabrice, DELASALLES Edouard	E3
Smart Cadie	Le but de ce projet est de mettre en place un système de reconnaissance des articles par le biais de puces RFID. A chaque fois que l'on déposera un article dans le Caddie, des informations concernant le prix ainsi que les caractéristiques du produit seront transmises à une unité de contrôle et de calcul. Ainsi, le passage en caisse du Caddie ne sera facilité. En effet, le total des prix des articles sera fait automatiquement en sachant que si l'on retire un article du Caddie, son prix sera soustrait du total.	BAZIN Paul, NAEIMI Avid, ZEBERKO Tom, BOSTDECHEZ LouisEudes	E3
Solar Decathlon / Capteur générique pour la domotique	Réalisation d'un capteur générique dans le cadre du Solar Decathlon	MULTON Yoann, DAADAA Khaled, LESNE Nicolas, HAMROUNE Tahar, BONAZZI Aurélien	E3
The Pandemic Game	Programmation de gants appliquée dans le domaine d'un jeu de Stratégie : The Pandemic Game. Basé sur des animations lumineuses, des communication multi-supports, et une intelligence de jeu développé en Java, nous avons mis en oeuvre des gants permettant de mettre en scène notre jeu.	AN Cantolloni, MORONI Antoine, PEREIRA Nicolas, DE BOISSET Maxence	E3
SmartCar	Voiture commandée par wifi avec reception en temps réel de l'image de la webcam fixée à l'avant de la voiture	PATIER Ludovic, GUILLE Alexandre, GRENOUILLOUX Antoine, ALAMI CHAOUNI Sidi Mehdi	E3E
Medina'apps	Application de gestion de prise de médicaments permettant d'adapter la prise de ces derniers en fonction de paramètres entrés dans son smartphone (allergies, suivi d'ordonnance, contre-indications ...)	TCHANGANG Boris	ISBS
Social Sound	Social Sound est une application innovante basé sur une idée simple, le partage du son de entre Smartphone. En connectant plusieurs téléphones ensemble et en jouant de la musique ou une vidéo, le son sera partager et diffuser sur chacun des Smartphones de vos amis connectés. Il vous sera ainsi possible d'amplifier le son de votre écoute via les haut-parleurs ou bien profiter de la playlist d'un ami via l'application et l'écouter discrètement avec ses écouteurs.	BOUCHAIB Farid	E5
Conception d'un dispositif pour personnes en situation de handicap se déplaçant en fauteuil roulant	Le but du projet est de concevoir un dispositif permettant à une personne en situation de handicap d'accéder aux bâtiments non accessible à cause des escaliers.	BAIDAOUI Ahmed, DEGANAI Elliot, RAYER Cassandre, ARRACHIDI SOPHIA, BADIE HASSAN Walid	E3