

Liste des projets 2018

Titre	Descriptif	Etudiants	Département	Classe	Tuteur ESIEE
Application Android de déformation 3D par meshing	Création d'une application Android qui a pour but d'afficher une représentation 3D d'un visage humain (Meshing) et qu'on puisse la modifier à volonté.	ZEMRI Sammy BERLAND Frederic CHARTIER Clément MOHAMMAD Sohaibe	Département Informatique	E3	MUSTAFA Nabil
GIMMIE application de géolocalisation à ESIEE Paris	Notre projet est une application mobile sous Android permettant à tout utilisateur de se repérer dans l'ESIEE et de visualiser sa position ainsi que de trouver son chemin à travers une interface de recherche.	LY Jimmy BALLEST Stéphane ROUICHI Antoine ROGER-GORLIN Edwin ROGER-GORLIN Eliott	Département Informatique	E3	MUSTAFA Nabil
MeloMix Mise en commun des goûts musicaux	Application récoltant les goûts musicaux des invités lors d'un événement musical. L'application peut ainsi soit orienter le "DJ" sur les styles de musiques à choisir ou fonctionner via une base de MP3 ou autres (Youtube, Spotify, etc..) et construire une file d'attente avec les musiques. Le style de musique est sélectionné par un système de like. Possibilité d'imaginer un système de sondage pour proposer le choix de la prochaine musique et rendant ainsi l'application plus interactive.	SEBAN Dan LECERT Arthur POULAIN Steven VALENCE Corentin NGOUANSAVANH Cléa	Département Informatique	E3	BELESCOT Max Hubert
GASPIPA	Envoi de notifications de rappel des dates de péremption des produits, pour lutter contre le gaspillage alimentaire. Propositions de listes de courses et de recettes	LACLAUTRE Solène MERKITOU Sabrina YVANOFF-FRECHIN Camille KHERAJ VANNAPHAPHONH Viktoria	Département Informatique	E3	KACHOURI Imen
FIVE - Application Android/IOS ESIEE Paris	Application Android et iOS regroupant les usages principaux d'un étudiant de l'école : Planif : Création d'un calendrier par rapport aux unités sélectionnées par l'utilisateur Aurion : Récupération automatique grâce aux identifiants : Notes, Absences, Appréciations Salles libres : avec système de filtre Répertoire : Mail + Bureau des professeurs + Disponibilité des professeurs Cantine : Menu + prédiction du flux de personnes Intra : Recherche des brochures de cours Horaire RER A, bus (statistique flux)	COVILLE Romain BAUMARD Margaux TERRACHER Audrey PASNOT GRASSE Romain DOROL BEAUROY EUSTACHE Alexice	Département Informatique	E3	BELESCOT Max Hubert
ARCADUO	Application qui comporte plusieurs jeux devant être obligatoirement joués à deux sur un écran partagé. Jeux sous deux angles (modes) différents : Rivalité ou Solidarité. En Solidarité, les deux joueurs sur le même écran doivent, en unissant leurs forces, atteindre le meilleur score possible. En Rivalité, le joueur essaiera de battre son adversaire.	HAMANI Chams DECILAP Frantz NASSER Abdulmajid GONCALVES Alexandre VANHAESEBROCKE Lucas	Département Informatique	E3	MUSTAFA Nabil
ELMER-1	Une application qui permet de coloriser des photos en noir et blanc en utilisant du deep-learning.	MAILHARRO Erwan KUHLMANN Florian GALLANCHER Maxence BOITTIAUX Clementin NEGHNAGH-CHENAVAS Jules	Département Informatique	E3	KACHOURI Imen
RAISE : Sandbox interactive pédagogique	Réalisation d'une simulation réaliste de terrain par le biais de reconnaissance 3D d'un bac rempli de sable par une caméra kinect. Les informations sont ensuite traitées et rétro projetées sur le bac selon un tracé topographique. Sur ce terrain, mis à jour en temps réel, pourront être simulés l'écoulement de liquides (pluie) ou encore l'interaction "d'entités intelligentes". A terme, il s'agit d'obtenir un dispositif ludique, pédagogique et utilisable notamment comme démonstration lors des JPO ou sur les salons.	JUSTIN Romain JOUNIAUX Colin POURET Valentin TORCHET-BIANCHI Grégoire	Département Informatique	E3	BELESCOT Max Hubert
Growing plants with AI and aquaponics	Quand l'intelligence artificielle est au service de l'agriculture. Production de nourriture saine à échelle mondiale.	POV Cécile MENAUD Adrien ARZEL Timothée DUSSAUSOIS Marine BARBOSA VAZ Vincent	Département Informatique	E3	CHIERCHIA Giovanni DRAIN Marie-Cécile
Reinforcement Learning et jeux vidéo	Le but de notre projet est de construire une IA logicielle pouvant jouer à des jeux vidéos d'arcade en lui appliquant du Reinforcement Learning pour apprendre à jouer. En se basant sur des expériences, l'IA en déduit ce qu'il faudrait faire dans certaines situations et se perfectionne ainsi au fur et à mesure que le jeu tourne.	DRAGHI Léo FRABONI Tanguy GOEURIOT Damien MAVOUNGOU Steven ANNE-LOUISE Yohan	Département Informatique	E3	BUZER Lilian

VintAdviser	Site web facilitant les actions des possesseurs de véhicules anciens	HAIOUN Jérémie HULIN Baptiste N'GUELA Janique VU QUOC KHANH Marc	Département Informatique	E3	BELESCOT Max Hubert
Simulation de trafic avec éclairage	Nous construisons un circuit de trois robots à roux qui suivent un fil dans lequel nous faisons passer du courant. Nous voulons aussi inclure la possibilité de régler la distance entre les robots et la vitesse des robots via une application sur ordinateur.	LATRE Ryan THEULLE Victor MICHAUD Alexandre GENESTIER Geoffroy	Département Informatique	E3	GRANDPIERRE Thierry
Sealog	Quand on part en croisière à plusieurs sur un bateau, l'organisation générale est toujours difficile à gérer pour l'équipage. Concilier les goûts de chacun, la liste des courses, les sorties, les prix du carburant et des places de port, sont d'autant de petits détails qui compliquent la vie des croisiéristes. Notre application aurait pour but de faciliter la réalisation d'une caisse de bord en facilitant l'élaboration du planning des repas, une liste de courses partagée, et mettre à disposition d'autres outils pour faciliter la vie à bord.	BLOND Roman CALLOT Evrard VALETTE Marion JOLY Morgane Marie Catherine	Département Informatique	E3	ZENGAR Nawel
Enigma Room	Développement d'un jeu rétrospectif 3D avec l'apprentissage de PyOpenGL. Modélisation 3D du décor du jeu avec les logiciels MAYA et 3D COAT. Jeu en multijoueur basé sur la résolution d'énigmes à la façon d'un ESCAPE GAME.	LY Eddy PAULIN Florian PANCRAZI Andrea ESPINASSE Baptiste	Département Informatique	E3	BUZER Lilian
Site web technique avec Django	Aspect technique de la réalisation d'un projet de site web avec le framework python : Django.	GHIDAGLIA Boris PROLONGEAU Augustin	Département Informatique	E3	ZANGAR Nawel
Trimble Geocalc	Projet interne de Trimble, Geocalc est une application multi plateformes utilisant la librairie géodésique. Elle transforme une position donnée dans un système de coordonnées choisi et modifie la position à mesurer, le système de coordonnées à utiliser pour la transformation, ainsi que les unités de mesure et la précision décimale. A terme, l'application sera utilisée en interne comme exemple de code pour faciliter l'intégration de la librairie géodésique dans des logiciels plus complexes.	DE PINHO Camille	Département Informatique	E4	BUZER Lilian
LiFi communication	We studied the technology of using light for data transmission. It has stronger privacy and higher bandwidth than Wi-Fi.	LIU Wei HUSEIN Asad SALVI Smita THAPA Suman USMAN Muhammad	Département Informatique	E4	SALHI Miyassa POLLEUX Jean-luck
Aquarium connecté 2.0 auto nettoyant	Conception et optimisation d'un système complet de purification d'eau incluant un réacteur, des capteurs (température, pH, luminosité...), un module bluetooth permettant d'échanger les données entre l'aquarium et un smartphone et des éléments imprimés en 3D.	FERRARA Romain FLOURET Achille BERNARDINI Baptiste BOISSEVAL Sébastien	Département Ingénierie des Systèmes	E3	AZZOUZ Imadeddine
Flat'in	Application interactive en immeuble pour réaliser une meilleure communication entre voisinage et améliorer le cadre de vie des habitants.	HABIB Jimmy LE VEN Simon SELLEM Rubben PRESTAT Edouard PETRAROLI Romano	Département Ingénierie des Systèmes	E3	BLANCHARD Yves
Contrôle distribué robots mobiles autonomes	Robots mobiles autonomes ou contrôles par bluetooth avec une tablette. Plusieurs applications possibles : - simulation de trafic - transport d'objets	THAI Willy BORDIER Axel EMMANUEL Jerry	Département Ingénierie des Systèmes	E3	HAMOUCHE Rédha
Détection d'occlusions sur une pompe de chimiothérapie en ambulatoire	Mise en place d'un banc d'essais pour la détection d'occlusions dans une pompe de chimiothérapie en ambulatoire.	GUINET Charles QUENTIN Pierre LETAILLEUR Lucas MARINELLI Jonathan	Département Ingénierie des Systèmes	E3	BERLAND Corinne BOUGRIOT Lionel BABADJIAN Lionel POULICHET Patrick
Développement d'une canne intelligente	La canne SEN Faithfull cane est une canne innovante développée avec plusieurs fonctionnalités et à bas prix dans le but de faciliter le quotidien des personnes âgées et celles à mobilités réduites.	ARIANFAR Siawash NATKUNARAJAH Nindhija YETMOU Estelle Confort Audrey	Département Ingénierie des Systèmes	E3	WANG Ting
Solution technique pour fauteuil roulant	Développement industriel d'un adaptateur universel permettant de relier un fauteuil roulant à une trottinette électrique.	DURAND Romain HAMOURI Morad LAM Minh-Thong LE GALL Aymerig EYSSERIC Clément	Département Ingénierie des Systèmes	E3	LATORRE Souad
Garling	Réalisation d'un sac pouvant changer de couleur à l'aide de Leds. La luminosité s'adapte automatiquement avec l'environnement. Ce système est piloté via une carte Arduino. Une application mobile permettra de choisir la couleur du sac en fonction de son désir. <nl> <nl> Projet confié aux étudiants par la marque Garling	AMIOT Nicolas PALMIER Boris DELONCLE Lucas VITETTA Cynthia STAMATIU Ana-Ruxandra	Département Ingénierie des Systèmes	E3	BOST Florence
FOIL-E	Nous avons décidé de concevoir un hydrofoil motorisé. L'innovation de notre projet repose sur l'intégration directe du moteur dans le design de l'hydrofoil. De plus, il sera low-cost comparé aux hydrofoils motorisés qui sont prévus sur le marché pour fin 2018.	QUIGNA Marie BARNABE Louis DAMON Clarisse ROUSSEL Edouard DUCHAMP Apolline	Département Ingénierie des Systèmes	E3	DUPONT-LEGENDRE Sylvain

La trousse connectée	Utile, ludique et pratique la trousse connectée allie la simplicité d'une trousse et la modernité des technologies de bureau.	MEMMO Kevin TRAN Jérôme BEN AMOR Alia MARQUANT Arnaud BRIERRE-BATTAIS Tim	Département Ingénierie des Systèmes	E3	POULICHET Patrick
Clay	Gants de boxe connectés et application Android. Acquisition et traitements de données d'accélération, de vitesse et d'énergie et développement d'une application smartphone pour visualiser les résultats.	BARGE Loïc OUVRARD Thomas THONG VANH Eva BOUILLEUX Victor	Département Ingénierie des Systèmes	E3	FRANC Bernard
LUMIOS gestion autonome de lumière en intérieur	Système de domotique autonome de régulation de luminosité intérieur	LEVY Coralie PARIS Edouard DOUARRE Damien VIDAL Valentin GIVAUDAN Mathilde	Département Ingénierie des Systèmes	E3	DEMIRCI Méliné
AppySafe	Le projet consiste à créer un coffre intelligent et connecté qui puisse s'ouvrir à l'aide d'une application et est notamment localisable.	YU Xinyu MOLA Steffi PERERA Madhushi OUCH Chan-Prettivy	Département Ingénierie des Systèmes	E3	DEMIRCI Méliné
MAPP'R : Objet volant sondeur de la qualité de l'air	Objet volant dirigeable, motorisé qui sonde la qualité de l'air dans un espace intérieur. Il est muni de différents capteurs comme un capteur de température, d'humidité, de monoxyde de carbone ou encore un capteur de particules (concentration de poussière dans l'air). Ces capteurs transmettent les données sur une application mobile afin d'informer l'utilisateur de l'air qu'il respire.	FELIX Andy GRARE Laura PROUX Florian SCHMITT Lucas GUILLEMIN Eloi	Département Ingénierie des Systèmes	E3	AZZOUZ Imadeddine
Génie Bin	Génie Bin est un système de tri intelligent. Implantée dans les villes, il détecte par vision artificielle le déchet et le place dans le bon compartiment. Autonome énergétiquement, il permet d'optimiser la chaîne de recyclage.	SAINATI Lucas AGUEJGUAL Imad REICHERT Alice GODEAU Benjamin DURRMEYER Alexandre	Département Ingénierie des Systèmes	E3	DUPONT-LEGENDRE Sylvain
Purificateur d'air pour la voiture	Un purificateur d'air pour voiture, composé de plusieurs capteurs tels que capteur de température, humidité, capteur de PM2,5 ou encore un capteur de gaz. Un purificateur d'air connecté de plus à une application mobile, qui permet à l'utilisateur de visualiser rapidement la qualité de l'air et des informations complémentaires sur la qualité de l'air.	KHIN Rithy OUKACI Nawfel GIRAUDO Antonin VILIVONG Vincent VITETTA Aurélien NGUYEN Lucas - Thien-Nhan	Département Ingénierie des Systèmes	E3	AZZOUZ Imadeddine
PillBerry : Robot distributeur de médicaments	PillBerry est un robot qui distribue de manière sécurisée les médicaments à chaque patient. Composé d'un pilulier préalablement rempli par le personnel hospitalier, PillBerry se déplace et compare l'identité du patient à ses données avant de lui délivrer les médicaments. Programmable via une application, le robot a pour objectif de libérer le personnel des tâches répétitives, réduire les erreurs médicales ainsi que créer un suivi d'administration des médicaments pour chaque patient.	BAO Patrick MENERET Léa GERARD Candice DACOSSE Alexandre SAHADATTALY Fathima	Département Ingénierie des Systèmes	E3	FAKRI Abdennasser
Outil connecté d'assistance au coaching sportif	Dispositif connecté de géolocalisation des joueurs sur un terrain. Visualisation et manipulation des données de déplacement par le coach.	CLASSE Tom GUMILA Pierre CONTAT Gauthier MICHEL Sébastien GOUEL Pierre-Vincent	Département Ingénierie des Systèmes	E3	MASSON Damien
Sens'R : appareil connecté mesurant la qualité de l'air	Sens'R est un boîtier connecté à une application Android en Bluetooth permettant à l'utilisateur de connaître la qualité de l'air dans l'environnement.	WEBER Victor CARDOSO William KURZMANN Martin BOUILLANNE Elias GERVAIS François	Département Ingénierie des Systèmes	E3	FRANC Bernard
Suryskey	Développer une méthodologie innovante pour l'authentification par traitement des images d'éléments de sécurité optiques ou digitales, présent dans différents supports (étiquettes anti-contrefaçons, documents d'identité, billets de banque).	GARIBALDI Loïc	Département Ingénierie des Systèmes	E4	OULAHOU M Keltoum RIPOLL Christian
W.I.P. and Leadtime Tool	Le projet OPEX a permis à la société Safran Landing Systems d'être certifié classe A en planification et exécution dans le référentiel Oliver Wright. Le travail d'amélioration s'est effectué sur trois axes : les processus, les collaborateurs et les outils. Le W.I.P and Leadtime tool fait partie de l'un de ces outils. <nl> <nl> <nl> <nl> Le W.I.P est un outil qui a pour but de : <nl> <nl> - Connaître l'état d'avancement des encours dans l'usine <nl> <nl> - Faire des rapports et analyses des encours <nl> <nl> - Faire des rapports et analyses des leadtime <nl> <nl> <nl> <nl> Le principe de cet outil est de rendre plus lisible et visuel les informations tirées de l'ERP pour la production atelier et la gestion de l'exécution.	DAM Daniel	Département Ingénierie des Systèmes	E4FG	
Duffel Taner	Dispositif d'interrupteur souple pour contrôle d'outils de dermatographie en tatouage médical et artistique	BOUTIGNY Laurent VILLANNEAU Matteo	Département Ingénierie des Systèmes	E5	

Helgi : robot & jeu de société	Helgi, notre robot de petite taille, vous permettra de passer de bons moments à jouer entre amis, en famille ou même seul ! Grâce à ses différents capteurs, son écran, son intelligence et son système de communication avec un gant ou votre smartphone, Helgi vous fera oublier vos anciens jeux de société et vos consoles. Nous avons conçu Helgi de A à Z, qu'il s'agisse de la programmation du microcontrôleur, de la conception électronique, de toute sa mécanique ou de l'application smartphone.	LEMEY Alexis LEGEAY Mathieu	Département Ingénierie des Systèmes	E5	
DETECTION DE COMPLEXES K	Mise en place d'un outil d'analyse des données destiné aux spécialistes des troubles du sommeil, permettant la détection de motifs précis sur les signaux encéphalographiques.	DIANE Victor BAKWA Mathias BILOSI Pierre-Marc BONNET-RENOSI Lucile	Département Santé Energie Environnement	E3	UGON Adrien MADAOUI Nadia
WEAR ENERGY	Système fonctionnel utilisant l'effet Peletier qui alimentera des outils d'analyse médicale pendant la pratique du sport.	ROY Antoine DURAND Valentin IAKIMOV Valentino MARCHAND Sébastien GOMES FRANCISCO Georges	Département Santé Energie Environnement	E3	ALGRE Emmanuelle
Cool places	L'objectif de ce projet est de contrer les phénomènes de canicules au sein des îlots de chaleurs urbains (ICU). Nous allons procéder à l'analyse micro-climatique de deux sites parisiens dans le but de créer des "oasis" (point de fraîcheur) urbains. A l'aide de différents capteurs météorologiques, nous étudierons les caractéristiques de leur environnement afin de proposer des solutions curatives.	CAILLE Yoan NCHIOUI Imane RAMFUL Rochan BEZZINA Lorenzo CHAAIRAT Nassim CROZON Alexandre	Département Santé Energie Environnement	E3	HENDEL Martin
Suivi de température corporelle avec capteur non-invasif	Ce projet a pour objectif de développer, en partenariat avec la Start-Up « Inverseo », un système permettant de mesurer une température corporelle interne à l'aide d'un capteur non-invasif, pour détecter la période d'ovulation chez la femme.	NOURI Sarah ARFAOUI Inés FELIXAIN Olivia	Département Santé Energie Environnement	E3	LISSORGUES Gaëlle
ThermoFILTRE	ThermoFILTRE permet de réduire la taille de votre ballon d'eau chaude tout en garantissant la disponibilité d'eau pour votre famille. La création d'un séparateur physique dans le ballon permettra une dissociation de l'eau chaude et de l'eau froide : la stratification thermique. Exemple : pour une famille de 4 personnes, un ballon d'eau chaude de 80 L suffirait au lieu de 120 L, un gain de place et d'énergie pour tous !	DUSAUSOY Steven GHOZAYEL Leyane MASCREZ Marjorie FLEURANTUS Barbara	Département Santé Energie Environnement	E3	GUO Xiaofeng
Ilots de chaleur urbains et climatisation	Le projet proposé vise, à partir de données de consommation globales de bâtiments parisiens, à estimer leurs consommations énergétiques liées au rafraîchissement en vue de leur analyse au regard de l'influence du climat urbain.	VU Yann KA Alexandre LEAS Sokbora ROUBAUD Nicolas	Département Santé Energie Environnement	E3	HENDEL Martin NEFZAOUI Elyes
Spiromètre connecté	Réalisation technique d'un spiromètre connecté fiable avec une application. Appareil permettant de mesurer les capacités pulmonaires d'un individu. Le but est de permettre à un utilisateur de réaliser un test de spirométrie n'importe où, en dehors d'un hôpital.	CHARLIER Claire DESCAMPS Guillaume DECARPENTRIES Etienne COLBOIS RICHARD Charlotte	Département Santé Energie Environnement	E3	UGON Adrien
Transition écologique : réhabilitation de l'EAVT	L'objectif de notre projet est d'améliorer les conditions de confort des usagers dans une salle de l'école d'architecture (EAV&T) à travers l'étude de différents facteurs impactant l'environnement de la salle (tels que la température, la luminosité et l'occupation humaine).	LIBERT Thomas MESLAY Dorian BLONDIN Elliott TOULASSIDARANE Cavine	Département Santé Energie Environnement	E3	NEFZAOUI Elyes
Hestia : projet de visualisation énergétique	Réalisation d'une maquette ayant pour but de sensibiliser sur les économie d'énergie. Elle est munie d'un système de refroidissement et de chauffage, commandé par une carte arduino. Les données des flux d'énergie perdus par la maquette et apportés par le système de chauffage sont ensuite traitées et affichées sur une application web. C'est notamment via ce site que notre maquette est pilotée.	OGBI Lucas DEPIT Antoine HEURTEBIZE Théo VEOPASEUTH Emilie DUCHATEAU Baptiste COLLOGNAT Guillaume	Département Santé Energie Environnement	E3	ZANGAR Nawel NEFZAOUI Elyes
Capteur de positionnement du sommeil	Ce projet a pour but de créer un capteur permettant de détecter les cinq différentes positions courantes lors du sommeil. En partenariat avec l'hôpital de la Pitié-Sapêtrière il a été demandé par le docteur Carole Phillipe de l'unité de pathologie du sommeil.	DEMEER Eléna CHERIF Alyssa BAUDOUIIN Clara RABERGEAU Loélia PIQUEE-AUDRAIN Arthur	Département Santé Energie Environnement	E3	UGON Adrien LISSORGUES Gaele
Embedded Energy Systems	Ce projet a pour but le développement d'une méthodologie de gestion de l'énergie pour un système intégrant des piles à combustible (PEM), des supercapacités et des batteries. L'étude permettra le pré- et dimensionnement d'une architecture électrique répondant aux besoins d'énergie d'une charge, comme par exemple un vélo ou un véhicule à hydrogène.	LEAL DENES Istvan	Département Santé Energie Environnement	E4	NEFZAOUI Elyes LAMAUDIÈRE Jean-François

Modélisation d'un démonstrateur pour le gain énergétique dans une gare urbaine	Dans le scénario actuel, les coûts de l'énergie et les préoccupations environnementales sont croissants. Efficacity s'est intéressée à la gare et à la recherche de l'évolution des ressources nécessaires à son activité, afin de contribuer aux avancées techniques dans le sens de la réduction de la consommation d'énergie. <nl> <nl> En ce qui concerne le gain énergétique dans une gare urbaine, trois possibilités sont étudiés : la réduction de la consommation de l'éclairage et de la motorisation (escaliers mécaniques et ascenseurs) et aussi la stockage de l'énergie récupérée lors du freinage des trains. Dans le cadre de mon stage, l'objectif est de développer un démonstrateur de ces trois sujets, avec, dans un premier temps, une modélisation et simulation sur Matlab/Simulink, afin de permettre une analyse plus détaillé des avantages et des impacts qui pourraient être obtenus.	ALMEIDA MITRAUD Tiago	Département Santé Energie Environnement	E4	NEFZAOUI Elyes GALAI DOL Lilia
Modélisation du réseau électrique basse tension	Modélisation du réseau électrique basse tension dans la bande de fréquence des Courants Porteurs en Ligne (0,1 kHz - 500 kHz) <nl> <nl> Développement d'un simulateur permettant l'étude du comportement des télécommunications par Courants Porteurs en Ligne et par là-même, d'augmenter la résilience des compteurs communicants Linky face aux nouveaux usages de l'électricité et d'optimiser le fonctionnement du parc de compteurs.	AFONSO William	Département Santé Energie Environnement	E5	HENDEL Martin LAVENU Cédric
Switching circuit for e-ribbon used in Smart Textiles	This project creates a switching circuit on a PCB, designed for e-ribbons used in Smart Textiles. It shows all the challenges of combining the technology world with the textile field.	LAL Deeksha STAMATIU Ana-Ruxandra	International Master of Applied Micro- Nano- Technologies	E4_DME	BOST Florence
SEAM CARVING FOR IMAGE PROCESSING	Application du Seam Carving pour réaliser du traitement d'image intelligent (suppression de zones de l'image, recadrage intelligent)	LOR Kévin TELLIER Kévin GARRIDO Quentin MARCOCCIA Félix	Département Informatique	E2	RAYNAL Benjamin
S.O.S	Projet de simulation d'évacuation de salles, préconisation de la disposition optimale du mobilier.	BASTIN Max EKOU William BERTON Camille SURGET Jérémy	Département Informatique	E2	LEFEBVRE Pierre
The P3 Car	La Team P3 vous présente le projet de pilotage d'une voiture par codage informatique ! Muni d'une voiture et d'un ordinateur, trouvons le meilleur programme pour gagner la course ! NXP, le géant des microprocesseurs est à la tête de cette compétition. Ce dernier, nous fournit les composants d'une voiture ainsi qu'un programme de base. Ce programme permet uniquement d'avancer tout droit à une vitesse constant et ne fait rien d'autre. Pour gagner la compétition, il faudra épuiser toutes les forces possibles pour pouvoir faire rouler la voiture entre deux lignes noires du circuit !	MORMIN Adrien DA SILVA Laura ANTON RAVEENDRAN Joyston	Département Informatique	E2	GRANDPIERRE Thierry
Ordi Mini	Conception d'un processeur d'ordinateur capable d'exécuter un programme et pouvant interagir avec un écran et des boutons.	WONG Karen AFCHAIN Léa MIENNÉ Nicolas CHAU Rithi John	Département Informatique	E2	EXERTIER Anne NOURY Ludovic
Ordi Mini 2	Conception d'un processeur d'ordinateur en langage VHDL capable d'exécuter des programmes et pouvant interagir avec un écran, des boutons et un clavier.	UNG Jimmy BURCHI Maxime VILLIEN Blaise SAKALOFF Pierre	Département Informatique	E2	EXERTIER Anne NOURY Ludovic
Ecofil	Ecofil est un projet à vocation écologique. Le but est de réutiliser le plastique qu'on gâche dans la vie de tous les jours. Que ce soit des chutes de PLA (PolyLactic Acid) ou d'ABS (Acrylonitrile Butadiène Styrene) issus d'une impression 3D, ou de l'HD-PE qui compose la plupart des bouteilles de lait beaucoup de plastiques sont recyclables et peuvent être utilisés pour de l'impression 3D. Le principe est le suivant : on insère le plastique broyé dans un tube dans lequel se trouve une vis sans fin qui va acheminer le plastique jusqu'à un corps de chauffe qui va faire fondre les résidus et les extruder sous forme de filament.	THAK Victor CHAUVIN Quentin LEFEBVRE Josselin	Département Ingénierie des Systèmes	E2	POULICHET Patrick
Modular Mapping Rover	En groupe de 3 étudiants de E2, à l'aide d'un châssis motorisé et d'un LIDAR nous avons développer une plateforme capable de cartographier un environnement en 2D. Il s'agit aussi de mettre en place un ensemble pouvant servir à faire des essais de robot autonome, SLAM ou autre pour les étudiants à venir.	KOSZUL Florian JEANTELLET Thomas KUMARATHASAN Athiththan	Département Ingénierie des Systèmes	E2	LLORENS Eric GRANDPIERRE Thierry
Simuline - Transferts énergétiques corporels	Application informatique qui simule les apports caloriques à partir d'une liste d'aliments. Au bout d'une semaine, à l'issue des données relevées, il sera possible de voir le nombre de calories absorbées et dépensées et de rééquilibrer son alimentation en vue d'obtenir un équilibre alimentaire.	CONSTANT Valentin	Département Santé Energie Environnement	E2	REILLE Leila LEFEBVRE Pierre

Fruit Time	Corbeille de fruits connectée qui à pour but de simplifier le départ le matin au travail. Constitué de 5 fruits en origami munis de leds permettant à l'utilisateur de savoir s'il est en retard ou s'il doit prendre un parapluie par exemple. Autres indications : température, météo, nombre d'auto lib restant en bas de chez vous...	COLLET Jean-Paul JOUNIOT Constantin	Département Informatique	E1	BUREAU Denis
Magneti Goose	Un jeu qui allie jeu de l'oie et magnétisme.	JACQUET Louis MILPIED Bruce COLLET Jean-Paul MARCHADOUR Corentin	Département Informatique	E1	TRUB Nicolas
Sumobot	Bataille de robot	LIM Françoise GALBEZ Doriane GAMET Philippe LECOUF Aurélien AGOUDJIL Samy	Département Informatique	E1	CALLOT Jean
TOWER DEFENSE	Projet d'atelier Rétro Gaming	MARTINEZ Adrien BERTHAUD Quentin BECQUART Alexandre LEVACQUE Jean-Sébastien	Département Informatique	E1	BUZER Lilian
EMPIRE CITY	Projet d'atelier Rétro Gaming	LOI Arthur THAY Peter LEBAS Pierre FERON Corentin	Département Informatique	E1	BUZER Lilian
STAR FIGHTERS	Projet d'atelier Rétro Gaming	BRUN Nicolas BRUYNOOGHE Léo PHILIPPE Adrien CHEVALIER Alexis	Département Informatique	E1	BUZER Lilian
ONENN	Projet de programmation - Jeu d'aventure	BARET Géraldine	Département Informatique	E1	BUREAU Denis
Une journée inattendue	Projet de programmation	ODET Thomas	Département Informatique	E1	BUREAU Denis
Jeu d'aventure 2	Projet de programmation	LEOCADIO Benjamin	Département Informatique	E1	BUREAU Denis
Jeu d'aventure 3	Projet de programmation	GALBEZ Doriane	Département Informatique	E1	BUREAU Denis
Jeu d'aventure 4	Projet de programmation	HAJJI Adham	Département Informatique	E1	BUREAU Denis