

Liste des projets Jour des Projets 2022

Stand	Titre	Descriptif	Elèves	Classe	Tuteurs
4	RescueCam	RescueCam est un dispositif conçu pour aider les sauveteurs à prévisualiser des éventuelles zones à risques suite à un accident ou une catastrophe naturelle. Celui-ci permet de cartographier l'environnement en 3D et de visualiser les surfaces obtenues par le biais d'un casque VR.	Asvin-Ray AMALANAYAGAM Louis COURRIAN Florian DEROO Baptiste DUCHAMP	E3	Thierry GRANDPIERRE
10	The Describer	Ecosystème d'aide aux personnes malvoyantes se basant sur une intelligence artificielle de description d'images. L'objectif est de rendre accessible à tous la description d'images sur nos outils numériques (navigateur web, mobile, réseaux sociaux).	Lucas BILLARD Loïc FOURNIER Fabien COURTOIS Ewen BOUQUET	E4 F1	Lilian BUZER
16	Simulation en RV et Cyclisme	L'objectif de ce projet est de développer une expérience multi-utilisateur en réalité virtuelle dans laquelle un cycliste immergé dans une situation de trafic (grâce à un casque de réalité virtuelle) interagit avec un véhicule conduit par une autre personne. Cette expérience peut servir à des études sur les interactions cyclistes-automobilistes en intersection.	Hugo CONSTANS Benjamin BIEVLIE Louis CHAUVIN Paul DUSSERT Maho TAKEI LABOISSE	E3	Thong DANG
17	LingPlay	Avec LingPlay, regardez vos séries et films préférés en voix original tout en apprenant une nouvelle langue. Grâce à la présence des deux sous-titres à la fois dans la langue d'origine et dans la langue souhaitée, le parallèle permet un apprentissage efficace et simplifié.	Antoine DEBAUGE Elijah DIALLLO Esteban MÉNAGER Etienne RICORDEAU	E3	Nawel ZANGAR
19	Road2Hack	Road2Hack est un jeu Web innovant dont l'objectif sera d'initier de manière pédagogique la cybersécurité et le pentesting. L'apprentissage de la cybersécurité, ou du moins une introduction, peut être ardue pour certains novices. Cette démarche consiste à offrir une première approche ludique en libre accès à quiconque souhaite s'initier à la cybersécurité.	Elie DUBOUX Louis GRYGIERZEC Chloé LE GUELLEC Yanis TAHRAT	E3	Max-Hubert BELESCOT
25	One Game for All	One Game for All est un jeu permettant à plusieurs utilisateurs de jouer en réseau local. Chaque joueur apporte son ordinateur et en n'installant qu'un simple client léger, peut venir rejoindre la partie sans l'installer.	Erwan HAMZAoui Serigne Bassirou NDIAYE Guillaume POUJOLAT Amine RABBOUCH	E3	Max Hubert BELESCOT
29	VR Sports	VR Sports est un environnement en réalité virtuelle dans lequel l'utilisateur peut pratiquer différents sports sous forme de mini-jeux dans différentes salles comme le bowling, stand de tir, golf, basket-ball ou encore le tennis de table. VR Sports s'adresse aux personnes souhaitant s'amuser ou encore s'entraîner aux différents sports depuis chez eux.	Sébastien LUONG Isaan MUHAMMAD Quang Toan NGUYEN Joaquim NICOLAS Armand VANEL	E3	Giovanni CHERCHIA
36	Construction d'un Thérémine	Le thérémine est un instrument de musique insolite. Pour produire du son, les mains interfèrent avec le champ électromagnétique émis par les antennes. La droite contrôle la hauteur de la note, la gauche le volume, et cela en faisant varier la distance entre la main et l'antenne.	Julie AGUILAR MORALES Sarra BEN ABID Jad BENNIS Bastien MUNIER	E3	Rita MBAYEB Christophe DELABIE
46	VRoiture	VRoiture est une petite voiture télécommandée par wifi. Elle est contrôlée par une carte Raspberry Pi et dirigée par une manette connectée à un ordinateur. La VRoiture intègre une caméra dont l'image est retransmise dans un casque VR via Unity. L'utilisateur a ainsi l'impression de conduire la voiture depuis l'intérieur.	Aurélien DEMAZEUX Alice GUILLOTEAU Sarah LEBEGUE Thibaud LEROUX	E3	Patrick FAYES
52	Smart Urban Bin (SUB)	Smart Urban Bin (SUB) est un dispositif autonome alimenté par cellules solaires qui permet d'évaluer le niveau de déchets contenu dans la poubelle à l'aide de capteurs à ultrasons. Une fois la poubelle remplie, le dispositif se connecte au réseau et envoie l'information permettant ainsi un ramassage efficace des déchets.	Maxime ILIKOUD Nizam ABOUDOU Yacine BOUHELEL Mikael MEZOUIAR	E3	Sylvain DUPONT-LEGENDRE
53	Echo Sight	Puzzle-game dont le gameplay repose sur le mécanisme d'écholocation. Le joueur se déplace dans le noir complet et doit s'aider des sons qu'il produit en interagissant avec les éléments qui l'entourent afin de se repérer dans l'espace.	Franck JIANG Erwann MASSON Loris PISTILLI Astrid WINKLER	E3	Christophe DELABIE V. BELMEGA
58	Smart reader	Qui n'a jamais été un enfant essayant de lire tout ce qui l'entoure dès ses premiers cours de lecture? Nous aimerions encourager cette curiosité en lui donnant la clé pour déchiffrer les mots par lui-même. Ainsi, en appuyant simplement sur un bouton, Smart reader prendra une photo et lira le texte présent sur celle-ci à l'aide de l'intelligence artificielle. Egalement utile pour toutes personnes avec des difficultés de lecture.	Samuel SARFATI Arthur DEMAY Quentin GOIRE Jean PONROY Nicolas REIG	E3	Aftab QURESHI

59	Passion Jardin	Notre objectif est de créer une serre autonome pour une utilisation individuelle et en intérieur pour une meilleure optimisation.	Clément THIVEYRAT Gabriel TAFFIN Rajeenth THAVARAJAH Alexandre TRUONG	E3	Joël GARNIER
60	Nutrition Web	Béatrix BACOT, docteur en médecine a élaboré un questionnaire alimentaire servant d'outil de prévention nutritionnelle. Pour rendre ce moyen de prévention plus accessible, nous avons informatisé le questionnaire sur un site web appelé Nutrin. Notre site a entre autre pour but d'épauler au quotidien les médecins généralistes pour le suivi de leurs patients.	Solène ADAM-ROCHETEAU Manon AULIAC Céline PERROT Lesly LUU	E3	Adrien UGON Alain LACOMBE
63	Dispositif de suivi de grossesses	Au Burkina Faso, le taux de mortalité maternelle est très élevé. Dans les zones rurales, les femmes enceintes n'ont pas accès à un vrai suivi de grossesse. Sur la base de travaux des années précédentes, nous proposons une «malette» connectée et bas coût qui pourrait être mise en place dans les dispensaires, plus répandus dans le pays.	Alexandre ARBAB Louis GOLHEN Lauriane LOPES Camille PRINCE Emy REGNA Théa RIBEMONT	E3	Adrien UGON
66	Braille Alpha	Braille Alpha est une imprimante permettant de traduire un texte alphabétique en braille et de le retranscrire sur une feuille A4. La communication entre l'utilisateur et l'imprimante se fait par communication Série avec l'ordinateur ou par communication bluetooth avec une application mobile.	Sébastien BOIS Maxime BOUET Paul INTARTAGLIA Quentin MUR Matteo PEPIN	E3	Patrick POULICHET
68	AbracadaBras	AbracadaBras est une prothèse robotisée de la main et de l'avant-bras utilisant des capteurs musculaires. L'objectif est de permettre aux personnes dépourvues de leur avant-bras de gagner en autonomie et en confort. Ce projet s'inscrit dans la volonté de démocratiser ce type d'appareil en alliant modernité et simplicité.	Christophe DORCHIES Clara CHAUVIER James DUONG Adèle BARBOT Paul MONSIGNY	E3	Julien PAGAZANI
71	Luminos	Luminos est une lampe de luminothérapie connectée à une application qui permettra d'indiquer à l'utilisateur combien de temps il lui faudra rester devant la lampe pour pallier le manque de lumière naturelle, afin d'éviter la dépression saisonnière. Un pin's posé sur l'utilisateur pourra détecter la luminosité ambiante et envoyer les informations sur l'application via Bluetooth.	Anne-Sophia LIM Elise OURCEAU Sophia PHAM Charlotte THOMAS	E3	Patrick POULICHET Marc BRAUDEL
75	Tracking des rats dans un contexte d'écologie urbaine	Nous sommes partis à la rencontre de scientifiques qui effectuent le comptage des rats dans la ville pour un suivi épidémiologique/sanitaire. Ils nous ont exprimé leur envie d'avoir une technologie plus avancée pour leur permettre de faire des comptages plus précis et sur plusieurs endroits. C'est pour cela, en reprenant le projet déjà commencé par Madame Lissorgues et d'autres étudiants, nous avons mis au point un module compact avec barrière IR et caméra relié en wifi pour compter les entrées et sorties des terriers automatiquement.	Alice ROLLIN Téo DOS SANTOS Romain MARECHAL Morgane RAYMOND	E3	Gaëlle LISSORGUES
76	VR pour soulager les douleurs fantômes	L'objectif de notre projet est de soulager les personnes ayant été amputées et souffrantes de douleurs fantômes et, plus particulièrement, de sensations de brûlure. Pour ce faire, nous avons imaginé de plonger nos patients dans un environnement froid et paisible en créant un monde virtuel représentant un fjord.	Aminata Sacko Fanny AUBRY Emma BRILLAT Charlotte MISSIONIER Audrey LETAILLIEUR Paul JACQUART	E4	Adrien UGON Thierry GRANDPIERRE Jessica SCHIRO
79	F6KGL OS	F6KGL OS est un système d'exploitation Linux pour les architectures récentes (64 bits) dédié à une utilisation radioamateur. Il embarque des applications pour naviguer sur le réseau Hamnet, programmer, contrôler des radios et des clés SDR.	Jules BENKEMOUN	E4	Thierry ALVES
80	Comories	Comories est la seule application qui rendra vos souvenirs inoubliables. Elle permet à des groupes de partager en toute sécurité leurs photos tout en conservant la qualité pour que chaque connexion soit un renouvellement de sensations. Nous sommes fiers d'avoir pu gagner notre première récompense, le prix pépite Booste ton projet. Pour plus d'informations rendez vous sur comories.com	Jean-Paul COLLET Adrien CENS	E4	Luciana CASTRO GONCALVES
81	Follow-e	Follow-e, dans sa version finale, est un sac qui suivra automatiquement son propriétaire par Bluetooth. Il suppose la direction dans laquelle se trouve un smartphone en mesurant deux RSSI d'un signal Bluetooth qu'il compare. Cela sera utile pour des personnes à mobilité réduite ou ne pouvant porter une charge.	Juliette LEPROUST	E1	
93	NAV'BALL	La NavBall est une sphère qui donne les différents rotations d'un appareil dans l'espace comme par exemple pour un avion ou une fusée.	Quentin CHALESSIN Frédéric VASTEL Quentin WESSER	E2	Patrick POULICHET