

	TITRE	DESSCRIPTIF	Elèves	Classe	Tuteurs
1	Auris, l'écho d'un monde plus accessible	Notre projet vise à développer une montre intelligente conçue comme une technologie d'assistance préventive, capable de détecter, identifier et retranscrire en temps réel les sons cruciaux de l'environnement (klaxons, réveils, aboiements...) pour les personnes sourdes ou malentendantes. Elle combine reconnaissance sonore embarquée, affichage visuel et système de vibrations, le tout personnalisable via une application.	CHEAM Lana LAMBERT Mai Ly LOUBANE Assia MASSENGO Enzo MORICEAU Yann OISKHINE Asmae	E3	TAJINI Badr
2	BloodOwl	Service de livraison de matériel autonome par drones.	Emmy Cavalié Xavier Beaunol Nsunda-Kimpady Henoc	E4	
3	ConcenTrade	ConcenTrade est une application Windows développée en C#, conçue pour aider les utilisateurs à rester concentrés en bloquant les distractions numériques (sites web, applications, jeux) et en instaurant un système de points motivants lié à leur temps de concentration.	BROCHARD Oscar DESMAZURES Volcy DIB Leonardo DUCOURNAU Raphaël DUPUY Antoine		KACHOURI Rostom
4	Deli2roues	Création d'un robot chargé de distribuer des repas dans un espace tel que des chambres d'hôpitaux, d'hôtel, ehpad, etc... Équipé d'un compartiment réfrigéré et un compartiment chauffé, qui se déplace de manière autonome.	ABD EL MEGUID Rayan CASTELLINI Florian CHENAL Hadrien SELIMAN Mazen SELIMAN Mohaned UNG Philippe	E3	PERRAULT Hervé
5	FencerStats	Le but de cette application est de déterminer le profil d'un escrimeur afin de mieux l'entraîner ou de mieux préparer un match.. Les utilisateurs rentrent en temps réel les différents mouvements gagnants des joueurs d'un match ce qui permettra à l'entraîneur de ne pas avoir à chercher et regarder l'intégralité du replay vidéo du match. A long terme, l'application sera disponible sur le Store et les utilisateurs auront le choix de stocker leurs données en local ou sur un serveur, les rendant ainsi accessibles.	Billon Florian	E2	
6	LORA Voyage	LORA Voyage, c'est l'organisation de voyage rapide et amusante. Grâce à cette nouvelle application mobile hybride entre outil de création de voyage et carnet de bord communautaire, notre objectif est de faire de la création de voyage un moment agréable et créatif, supprimant la surcharge mentale et le travail chronophage habituellement liés.	Lorenzo Vidy Lucie Bouley	E4 E4 GI	M. Patrice Grange M. Valentin Belin
7	MAINCONTROLLER	MainController est un projet innovant qui allie intelligence artificielle, reconnaissance gestuelle et objets connectés pour offrir une nouvelle façon de contrôler les appareils à distance : avec un simple geste de la main grâce à une montre connectée !	BELHOUT Anis BOUASSRIA Lamyae GUEDIRI Youcef THAYANANTHAN Vishnujan WANDAOGO Abibatou ZEE William	E3	
8	NeuroLexia	L'objectif est de comparer l'activité cérébrale d'un groupe de personne dyslexique et d'un groupe non dyslexique afin d'effectuer des comparaisons pour mieux comprendre les différences au niveau de l'activité cérébrale lors d'un effort mental. Le but est de sensibiliser le plus de monde possible sur ce qu'est la dyslexie et comment transformer cette différence en une force.	AISSAOUI Sara DEBBAGH Chama JABRY Rana MUHAMMAD JAVAID Zoya PRAT Yannick SALEM Jana	E3	
9	NeXus Gate	NeXus Gate :Serrure connectée à reconnaissance faciale robuste Conception d'une porte connectée destinée au grand public, avec un système d'ouverture par reconnaissance faciale 3D. Pensée pour l'accessibilité, elle permet aux personnes en situation de handicap de déverrouiller la porte sans effort. Elle intègre également un système de vidéosurveillance et une application mobile pour un contrôle à distance.	BERMAN Noam BOISNEAULT Samuel BRENNER Augustin BRON Matthieu CHICHEPORTICHE Paul CLOUARD Adam	E3	THOMAS Christian

10	Portalo	PORTALO vise à offrir une solution d'hygiène portable et écologique. Il s'agit d'un jet d'eau sous pression, ultra-portable, versatile et adapté à un usage multiple à la manière d'un robinet portable, notamment pour les personnes soucieuses de maintenir leur hygiène dans des environnements où l'eau potable est limitée ou absente.	Karim ALI	E5	
11	Shape	Shape est une création unique au monde à la croisée de l'art et de l'ingénierie. Je scanne, imprime en 3D et peins des visages personnalisés, fusionnant technologie, émotion et esthétique. C'est une œuvre à fort impact artistique et humain, jamais vue ailleurs, à découvrir sur https://shapevisage.com	Willy Corée	E3FG	Projet personnel
12	SignReader	SignReader est un gant intelligent capable de traduire l'alphabet de la langue des signes en parole grâce à l'IA. Équipé de capteurs de flexion et d'un accéléromètre/gyroscope, il détecte les gestes en temps réel. Portable et autonome, il facilite la communication sans interprète.	DUMAS Margaux MOUTSINGA NTOUTOUME Hilary Shirley PATOUBE CHENOU Kensany ROUSSEAUX Emy ZERROUG Meliana	E3	
13	UniSpace	Unispace est une application destinée à optimiser l'utilisation des espaces universitaires à l'ESIEE. Elle permet aux étudiants de consulter en temps réel la disponibilité des salles, de les réserver et de planifier des créneaux d'assistance pédagogique avec les enseignants.	BEAUDET Nicolas FELTRIN Kevin LAURENS Melchior LEUPE Vadim	E3	
14	Vision Shield : Application mobile de visualisation sécurisée de documents	"Une application mobile avec reconnaissance faciale par IA sécurise la lecture de documents en vérifiant en continu que seul le destinataire autorisé les consulte. L'accès est bloqué si une autre personne ou un appareil de capture est détecté à l'écran."	BAMMOUN Amira GUITAOUI Zakaria MURUGARAJAH Daniel NATARIANNI Maxime OUCHAOU Lina POGEANT Justine		