

Liste des projets Jour des Projets ESIEE Paris 2026

Projets Département Ingénierie des Systèmes Cyber-physiques

Stand	Projets	Descriptif	Elèves	Classe	Tuteurs	Lien vidéo
1	Robot Humanoïde Poppy (d2i01 - Copernic)	Conception et programmation d'un robot humanoïde Poppy, capable d'interagir avec les personnes âgées afin de leur apporter présence, compagnie et stimulation au quotidien. En favorisant la communication et en réduisant l'isolement, il vise à contribuer au bien-être des seniors et au maintien à domicile.	BEDOUCHA Arsène LECOEUR Gabriel MOKEDDEM Abdourrahman MOPTY Aurélien	E3	Benoit JACQUET	https://youtu.be/S7bctkL27Bk
2	Smart coach (disc01)	Smart Coach est une solution de coaching virtuel qui utilise une caméra et un écran connecté pour guider vos séances de sport à la maison. En vous plaçant simplement devant l'objectif, une intelligence artificielle analyse vos mouvements en temps réel lors d'exercices comme des pompes, des tractions etc. L'écran vous affiche instantanément des corrections de posture, vos statistiques et le nombre de répétitions réussies.	ARDOIN Pierre DRIDI Rayane FLEURISSON Ziad GUINLE Alexis HAYOT Rani VIGNOT Victor	E3	DRIDI Mourad	https://youtu.be/zuQprxoCfsc
3	Fleetbot (disc02)	Fleetbot est notre outil de visualisation en temps réel d'une flotte de robots. Dans cette démonstration, nous montrons comment les déplacements de petits robots mobiles sont transmis directement à notre interface graphique sur une page web.	BOUILLON Adrien COTONNET Ruben GUEGUENIAT Lucas JAMET Claudio	E3	Mourad DRIDI	https://youtu.be/CeGnCEhHINM
4	Fire Detection Drone (disc03)	Le drone est doté d'un système de surveillance embarqué capable de détecter les incendies de forêt, grâce à l'analyse par intelligence artificielle d'un simple flux vidéo en temps réel.	GILOT Lisa GODIN Alexy HERY Clément KERHERVE Clément MEYER Lucien PAQUETEAU Louis	E3	Mourad DRIDI	https://youtu.be/XgATfuX7NG8
5	Cockpit immersif pour simulateur de vol (disc04)	Notre projet vise à créer un simulateur de cockpit immersif inspiré par le modèle d'avion CESSNA 152 connecté à Microsoft Flight Simulator	CHEN Jacques DROUET-ANTOINE Victor DUGNOLLE Arthur DURAND Axel KHUOY Théo MICHEL Arthur	E3	Redha Hamouche	https://youtu.be/BwiiY42MJAY
6	AI Sports Tracker (disc05)	Notre projet vise à concevoir une caméra embarquée autonome capable de détecter et suivre une action sportive en temps réel grâce à l'IA. Le prototype utilise une Raspberry Pi 5, un accélérateur Hailo et un servomoteur pour assurer un cadrage automatique sur l'action principale.	BOURGOIN Corentin DENOZ Léo LEGAL Elyse MOUMEN Nawfel PEYRON--GUTIERREZ Oscar	E3	Rédha HAMOUCHE Eva DOKLADAL OVA	
7	VigiZone (disc09)	VigiZone est un système de détection pour éviter la collision entre ouvriers et véhicules sur un chantier. Si un ouvrier équipé d'un boîtier pénètre dans une zone délimitée autour du véhicule, une alarme alerte l'ouvrier ainsi que le conducteur, et un écran dans la cabine indique la position du boîtier. Cette zone peut être personnalisée afin de s'adapter aux angles morts et aux mouvements de chaque véhicule.	BLONDEL Clarisse LE BLAN Maxime BEN RAIES Naim DE KEYN Benoît FOUILLOUX Jeremy JOUHAUD Hugues	E3	Ting WANG	

8	Cap'Terre (disc12)	Système de jardin connecté : trois capteurs (luminosité, humidité du sol, température) sur Arduino transmettent leurs mesures par radio à un PC via USB. Un script Python les horodate et les enregistre ; un second les visualise dans le temps et en déduit une aide à la décision d'arrosage.	ADA Aaron BASTERGUE Victor GAULUET Alexis HERBAUT--PERIN Angelin MENIER Léo	E3	Thierry ALVES	
9	Bankroute (disc13)	Notre projet est un jeu d'optimisation économique éducatif. Le joueur incarne une personne en sortie d'étude qui se lance dans la vie active avec l'objectif de devenir millionnaire, pour cela il peut entreprendre, investir ou devenir salarié. Le jeu est basé sur des données réelles.	DELAUNAY Pablo ERBA Lucas GUEBLI Mohamed HABIB-ZAHMANI Younes HAOUHAOU Issa	E3	Clément Possoz	
10	Pianova (disc14)	Création d'un synthétiseur numérique à carte MCXN, piloté par liaison MIDI.	ANZALONE Raphael AROUS Yassine CONSILVIO Natanael ISSAAD RIWAN	E3	Rémy KOCIK	
11	Drone quadricopter (discP01)	"Conception d'un drone quadricoptère capable de transmettre un flux vidéo en temps réel vers un ordinateur. Le système embarque une caméra et un module de traitement permettant la détection d'objets. Le projet vise à intégrer la stabilisation du drone, la communication sans fil et l'analyse vidéo embarquée."	BENAHMED Esseddiq BRIK Adam MALOU yanis PERFETTINI Antoine	E3	Rémy KOCIK	
12	Fisher savior (discP02)	Pour contrer la pollution des lacs, notre robot aspirateur autonome navigue en spirale et utilise une intelligence artificielle pour distinguer les déchets de la faune. L'aspiration s'active uniquement à la détection d'un débris et se coupe instantanément si un poisson apparaît.	BOUSCHBACHER Nina JUREK Perrine KURUKULASURIYA FERNANDO Emma BAERT Marvyn RABIA Donia	E3	Delaram HAGHIGHI-TALAB	https://youtube.com/shorts/tt8RcOzd_gj?si=6_ukq_ITFY_hTOxC
13	Empath'Eye (discP03)	Empath'eye vise à aider les enfants autistes à analyser les émotions grâce à des lunettes intelligentes. Celles-ci capturent des images à l'aide d'une caméra, elles sont ensuite traitées par une IA et l'émotion détectée est communiquée via une LED. Une application permet aux parents de surveiller les progrès et à l'enfant de s'entraîner à détecter les émotions tout seul.	CHEN Anaïs CHHEAN Léa DE FILIPPIS Zoé DELOBELLE Jules DOUX Eliel MARCOU Florian	E3	Ting Wang	
14	CaptainFork (discP04)	Application mobile de santé et de nutrition basée sur l'intelligence artificielle. Elle analyse les repas, aide à mieux suivre son alimentation et propose des recettes personnalisées selon les besoins de l'utilisateur.	CHRETIENNEAU Yann REN Alexandre WU Anthony TARATIBU Christophe	E3	Ting Wang	https://youtu.be/_wbYAGrBqYTO
15	Système de défense anti-drone (discP05)	Une caméra filme en temps réel et détecte un objet sélectionné. Elle calcule si l'objet part à gauche, à droite, en haut ou en bas et envoie les ordres à deux moteurs pour tourner et garder l'objet toujours au centre de l'image.	DAVID Arthur EL OUTATI Saad SQUAGLIA Christophe OZTOPAL yoan	E3	Michaël FEHER	
16	Aqua Track (discP07)	Système de suivi en temps réel de la consommation d'eau dans les ménages. Application pour voir la consommation, le prix, le débit de chaque membre de la famille relié au système par wifi avec stockage des informations dans une base de données.	HANIFFA Shafiq LAYSSOL Antonin MOURZAGH Mehdi WANG Marcus	E3	HAGHIGHI-TALAB Delaram	

17	D.A.S.C.A (discP08)	Ce projet consiste à déployer une flotte de drones coordonnés pour des missions de surveillance. Grâce à une station intelligente capable de piloter les appareils à distance, le système automatise le déploiement des quadricoptères en fonction de l'autonomie de chaque unité. Les drones assurent la cartographie de la zone tandis qu'une intelligence artificielle se charge de la détection d'intrusions. En cas d'anomalie, une alerte est transmise en temps réel.	WATEBA Ihou David BOSCHETTI Zakaria LUMA Gregory MARTINET Adam	E3	Mourad Dridi	https://youtu.be/Om70m9rU1Q
18	Veesion (discP09)	Lunettes/casque avec caméra intégrée qui aide les personnes aveugles en leur indiquant via une main bionique les éléments qui se trouvent autour d'eux.	FERNANDES-LOPES Léo JABER Jad MULLER Maximilien MUSAT Adrian PARENT Julien SARKAR Ayan	E3	Sylvain Dupont-Legendre	https://youtu.be/ZxgEMpRE05M
19	FARO (discP10)	Le système FARO déploie un réseau de capteurs autonomes au cœur des forêts, capables de repérer et signaler la présence d'un feu dès l'apparition des premières flammes. Un modèle d'IA détecte localement les signatures multivariées précurseurs d'incendie et lance une simulation de propagation du feu intégrant les paramètres météorologiques en temps réel.	CATHERINE Jean DEGOUL Thomas POCLET Valentin ROSTAND Ieon SANNIER Christophe VELLUET Marius	E3	FEHER Michaël	https://youtu.be/99XkPcvA3Wc

Projets en INFORMATIQUE

20	EcomStart AI (info01)	"EcomStart AI est un chatbot qui aide les débutants à lancer leur boutique en ligne. Il conseille sur le produit, la plateforme, le budget, le marketing et les obligations de base. Grâce au RAG et aux agents spécialisés, il propose un plan d'action personnalisé."	KALAA Bilel KALATHARAN Satsorupan MARGOUM Yacine MEZOUIAR Mohamed	E3	ZANGAR Nawel	
21	FinAI (info02)	FinAI est un agent IA spécialisé en finance.	ANNEQUIN Vadim BOUADLA Mohamed-Ali DEPRAT Félix DRAME Solo HAMON Chloe	E3	Nawel ZANGAR	
22	Optimisation des transmissions par satellite (info04)	En orbite basse, les conditions physique changent à chaque seconde du passage. Notre système sélectionne le mode de transmission optimal (Lora/Irfs) pour chaque liaison IOT-Satellite. Ainsi un maximum de données sont transmises grâce au choix du meilleur canal de modulation disponible et adapté aux conditions physique pour optimiser l'envoi des données.	BALLO Naël JOURDAIN Alix MARQUES mathis MESSAD Houcine SELLOU Abdel	E3	Nawel ZANGAR	https://youtu.be/LVeja5Vrfs
23	Effaroucheur de Perruches par IA (info05)	Le projet se compose d'une caméra embarquée qui surveille en permanence un mangeoire accroché dans un arbre. La caméra est connectée à un dispositif embarqué qui déclenche différentes actions quand des perruches approchent du mangeoire.	MATIAS Lucas POPA Lucien DIOP Noémie SCHIELIN Manon QUERO Thomas	E3	Thierry GRANDPIE RRE	https://youtu.be/bKQpEd9-VAY
24	SeaClock (info07)	Conception d'une station connectée en Wi-Fi, combinant l'affichage basse consommation de la météo et des marées sur écran e-ink tactile à la précision d'une horloge à marée analogique pilotée par moteur pas à pas. Ce projet de E3 allie développement logiciel en Arduino sur Raspberry Pico 2W, gestion d'énergie, modélisation 3D et commande de précision de moteurs.	IGGUI Kaïs JASON Rodrigue KABLAN Lewis KANOUNNIKOFF Sacha KATHIRAVELU- VIJAYARAJAH Hajaan LAMARQUE Nino	E3	Thierry GRANDPIE RRE	https://youtu.be/OzcAYsq5-s

25	COSMOZ (info10)	Un jeu vidéo en 3D qui prend pour protagoniste un petit robot qui s'est crashé avec son vaisseau sur une planète quelconque. En se crashant, le vaisseau a perdu 4 pièces qui se retrouvent éparpillées dans 4 zones différentes. Le but du robot est de récupérer ces pièces pour repartir avec son vaisseau vers de nouvelles aventures.	EDRAGAS Kéwan GERARD Nolan LAGARDE Emeline LE VERN Lilia PERRIN Mathilde	E3	Giovanni CHERCHIA	https://youtu.be/hSLYrdYga0
26	Tectonic Pro Max (info11)	Ce projet consiste à développer une application de résolution de grilles de Tectonic. L'utilisateur saisit sa grille, et le programme lui indique pas à pas les étapes pour la résoudre. Les règles sont simples : remplir chaque zone de taille n avec les chiffres de 1 à n, sans que deux chiffres identiques ne soient adjacents, même en diagonale.	BRULLER Raphaël CARRE Philippe TARTE Nicolas MARICEL Djibril	E3	Eric Renault	
27	SegVision (info12)	Développement d'une plateforme de segmentation vasculaire multi-organes à partir d'images médicales. Le projet consiste à entraîner et comparer plusieurs modèles de deep learning pour détecter automatiquement les vaisseaux sanguins et intégrer les résultats dans une interface simple d'aide au diagnostic médical.	NGO Steven SAADI Ismael CYPRIENNE Shanice DABO Aminata OUAKRIM Tidar PERROLLAZ Camille	E3	Rostom KACHOURI Zineb SADOK	https://youtu.be/-gpTEALoE0c
28	EduChest A (info13)	Assistant virtuel pédagogique en radiologie permettant d'analyser des radiographies frontale thoracique et mettant en avant des suspicions sur un interface web.	LOUNES Charles LUU Jean-Baptiste LY Alexy TRAN Kenny	E3	Badr TAJINI	
29	Redteaming et jailbreaking de LLMs (info14)	Le projet consiste à construire une infrastructure locale et automatisée de "Red Teaming" pour évaluer la sécurité et les vulnérabilités de modèles d'IA open-source. Il repose sur une architecture Client/Serveur robuste, utilisant LM Studio comme moteur d'inférence et des scripts Python sous VS Code pour orchestrer les attaques. La méthodologie s'articule en plusieurs phases : validation de l'environnement (baseline), création d'une taxonomie d'attaques (jailbreaks, fuites), et automatisation des requêtes avec journalisation CSV. L'objectif final est de produire un audit de sécurité complet et scoré du modèle cible, démontrant une véritable maîtrise de l'ingénierie de prompt et des environnements locaux.	GRADVOHL Hadrien HAZAN Alexandre SOTO Elisée THOMAS Aurélien	E3	Badr TAJINI	
30	Clarity (info15)	Assistant pédagogique IA spécialisé en cybersécurité, conçu pour des étudiants en ingénierie. Il répond à des questions techniques avec une sortie structurée en 4 blocs (reformulation, raisonnement, exemple, vérification). Le système compare trois stratégies de prompting (baseline, structuré, few-shot) sur un benchmark de 45 questions, avec un pipeline d'optimisation progressive via SFT/LoRA puis GRPO.	BEN MABROUK Jasser BRAHIMI Elias MECHRI Qassim NOUARI Anis SEGGANE Ahmed SHANAN Abdelrahmane	E3	TAJINI Badr	
31	AmySign (info16)	Le petit frère d'Amy ne vous entendra jamais. Et pourtant, grâce à AmySign, il vous comprendra ! Il vous suffit de parler et notre avatar en animation 3D Amy se charge du reste. En transformant votre voix en Langue des Signes Française, vos mots pourront enfin prendre forme et résonner pour des centaines de milliers de pratiquants de la LSF. Et cela d'un geste, ou plutôt devrions-nous dire, d'un signe de la main ;)	OULBOUB Sarah POMBO Léa-Madeleine RABEARIVONY Ny Soa REBEYROLLE Jade NGUYEN HO Anh Khoi	E3	Christian THOMAS	https://youtu.be/lspecSeV-1k
32	Signal Odyssey (info17)	Jeu vidéo ludopédagogie pour faire apprendre / réviser l'atelier transformé de Fourier en E2	BLESTEL Gaël KATHIRAVELU-VIJAYARAJAH Sivaneeban LÉHART Mahé TRAN William THILLAY Matthieu	E3	Marie-Liesse CAUWET Clement POSSOZ	

33	SeinTinelle (info18)	Détectez et anticipez : avec notre site web SeinTinelle, protégez l'avenir avec nos programmes de détection et prédiction du cancer du sein. Un diagnostic précoce, c'est toute une vie préservée. Avec SeinTinelle, nous transformons l'intelligence artificielle en une sentinelle dédiée à la santé des femmes. Grâce à nos algorithmes multimodaux, nous détectons ce qui est invisible à l'œil nu pour offrir une longueur d'avance décisive face au cancer du sein. Ne vous contentez plus de soigner.	GAUTIER Nathan LENFANT Maxime MERNISSI Ayoub NAVARRO Antoine OULBOUB Rayan PARRIN Lilou	E3	Imen KACHOURI	https://youtu.be/49jCrBDgqYE
34	Virtual Gallery (info19)	L'objectif est de concevoir et réaliser une galerie d'art virtuelle à la fois esthétique, performante et interactive pour l'artiste Lina Martin Calvo, afin de valoriser ses œuvres et de stimuler les prises de contact pour de futures ventes.	DEGOBERT Mathilde EVRARD Andréa THEBAULT Alexis VAGINAY Capucine ZEBIC Adèle FLOURETTE Alexandre	E3	hassane minoun Avelina MARTIN CALVO	https://youtu.be/sEKBMchwS2q
35	BCA (BlindClimb Assist) - Info20	Le projet consiste à créer un dispositif qui est amené à assister des personnes non-voyantes et mal voyantes pour qu'ils puissent pratiquer de l'escalade.	PLACIDE Noam BIJOU Thomas MONDESIR Edeline NANDAN Brayan QUIMPERT Matéo VIRASSAMY Manoé	E3	Rostom KACHOURI	https://youtube.com/shorts/a7vbBr189wA
36	20-100 contre Vépé Haine (info23)	Nous sommes en 2062. Incarnez Vincent, nouveau ingénieur en cybersécurité à NovaCorp. Apprenez et défendez l'entreprise à travers plusieurs activités. Cependant, un redoutable ennemi rôde la nuit tombée et s'en prendra à votre précieux travail. Un jeu-vidéo en JavaScript avec pour but de sensibiliser les étudiants E3 à la cybersécurité.	NGUYEN Hoang Minh Maxime RGUIGUE Mohamed-Amine DE BIBIKOFF--SANGNGOEN Léonard DOMOTA--CONDO Eytan MICHELET Enguerrand	E3		
37	« Écoute-moi » (infoP01)	Application mobile de traduction en temps réel de la langue des signes française (LSF) en un script audio via la caméra d'un smartphone. En s'appuyant sur une IA pré-entraînée sur des données.	LIANG Vincent PINTO Clara BENOIT Anadelys LINDQVIST RIBAS Diego CASES Gael KHA Chayane	E3	Christian Thomas	
38	Crime Organysation (infoP02)	Le jeu coopératif asymétrique se jouant sur deux supports, un ordinateur et un ou plusieurs smartphones. Le joueur PC a le rôle de maître de maison, et doit empêcher la destruction des objets présents dans sa maison par les autres joueurs, qui incarnent des chats.	BODSON--GINER Tim DEPUYDT Hayden DUPUIS Nathan ROGER Emma SCHROEDER Mathis	E3	Lilian Buzer	
39	QuantClarity (infoP03)	Et si n'importe qui pouvait comprendre comment fonctionne vraiment une stratégie de trading ? QuantClarity transforme une phrase en français en stratégie testée, expliquée et auditée par des agents d'IA. Notre pari : ouvrir la boîte noire de la finance algorithmique et montrer ce que les autres cachent, les risques compris.	PIERRARD Maxime BASKIN Berkant GIBOUIN Mathis FEHMOUN Adam LEGEIS Paul	E3	Lilian Buzer	
40	CentraliZeon (infoP05)	CentraliZeon est une application mobile, permettant de centraliser des données venant de différentes plateformes universitaires. L'utilisateur verra un dashboard configurable, qui affichera les infos qu'il souhaite voir (modulable). L'objectif est de simplifier la vie des étudiants.	CAILLE Rachel CROSNIER Nathan DÉAN Loïc KAYA Dilan	E3	THOMAS Christian	
41	VUE (Vision Urbaine Embarquée) (infoP06)	VUE (Vision Urbaine Embarquée) est un système automatisé de détection des dégradations de la voirie pour les collectivités. Un module embarqué capture et géolocalise les images de la chaussée. Un modèle d'IA détecte les nids-de-poule et évalue leur gravité. Les anomalies sont consultables via une application mobile et un tableau de bord municipal.	GAFOURI Sayed Iqbal HEBERT Léna LIM Elodie MANARI Anella RIGUET Aymerik	E3	RENAULT Eric	https://youtu.be/vVIE60_yPKM

42	Classroom Tracker (info P07)	L'objectif de ce projet est de concevoir un prototype de système permettant d'estimer et d'afficher le nombre de personnes présentes dans les salles en temps réel sur une zone limitée du campus. Les salles ayant un cours prévu dans ADE seraient exclues de l'affichage. Les salles restantes seraient affichées triées de la moins à la plus occupée pour chaque épi.	CARRUETTE Zoé CIPCIC Manon BOULARD Lisa FOURNEAU titouan LEVEQUE Julia MARTINS Paulo	E3	AZIZ	
43	Locker+ (infoP08)	Locker+ transforme des casiers classiques en casiers connectés. L'utilisateur réserve et ouvre son casier depuis une application mobile. Le système permet de limiter le temps d'utilisation et de suivre l'occupation. Le projet combine électronique, application, base de données et modèle économique.	ABI KHALIL Ilia AIDOUNE eliot BACHOUR Lenny BAMOUS Farouk EL BOUSTANI Bryan FRIESS Matthieu	E3	Hassane Mimoun	https://youtu.be/Ej1CM2mO1tA?is=Ng2oDxZjakhUV9
44	Vie-Valdi (infoP09)	Application permettant d'écouter notre environnement, à l'aide d'un amplificateur sonore ainsi que d'un algorithme de reconnaissance et de tri des bruits enregistrés. Le but de l'application est d'isoler les bruits souhaités d'un environnement avec des bruits parasites, en plus d'afficher les informations de l'oiseau.	LE MILLINAIRE Nicolas LECHAT Clément MALARGÉ Nicolas PÁSZTOR Vincnet	E3	Raphael ACHDDOU	https://youtu.be/uhL76gg2Gw
45	Bloom (infoP10)	Rogue-like dynamique sur le thème de la flore, alternant entre exploration en vue plongeante 2.5D et phases de plateforme. Le joueur y incarne un jardinier dont l'objectif principal est de purifier et de sauver un arbre géant millénaire de la corruption. Chaque run offre des environnements générés procéduralement et des synergies végétales uniques.	POUILLOT Joseph RELLOUD Mohamed SAOUD Ossama SELLAMI Mohamed Younes	E3	Clément Chenevière	

Projets SEED : Santé, Environnement et Energie Durable

46	Autopsie CLR (seed01)	Notre projet vise à dresser le bilan carbone du laboratoire ESYCOM sur l'année 2024, ainsi que la réalisation d'un site permettant de comparer avec les années précédentes, réaliser une prédiction pour les années à venir et simuler d'éventuels changements de pratiques des chercheurs.	CARCANADE-FITA Rosa-Lucia DAUTHIEU Laure DI GALLO CLAUSS Alessandro LAMARQUE Amelie LOCCISANO Constance	E3	Armande HERVE	
47	Kaloo (seed02)	KALOO est une application mobile qui aide les jeunes à adopter un comportement responsable en soirée. Grâce à des partenariats avec des organisateurs d'événements, les utilisateurs peuvent réaliser des tests d'alcoolémie, créer des groupes d'amis et obtenir des réductions pour de futures soirées en adoptant des comportements responsables.	DESTOUCHES Juliette DOUYROU Oscar FENEAU Olivia JOLY Quentin KIRCHHOFFER Eloise TORDJMAN Noah	E3	UGON Adrien	https://youtu.be/cBBaHmWDy0c
48	Matern'IA (seed03)	Projet de télémédecine visant à améliorer le suivi des femmes enceintes dans les zones rurales et isolées. Développement d'une solution numérique permettant la collecte, le stockage et la transmission sécurisée de données médicales à distance. Le projet peut inclure des dispositifs connectés, une plateforme web et des outils d'assistance médicale. L'objectif est de faciliter l'accès au suivi de grossesse et d'aider les professionnels de santé dans leurs décisions médicales.	NDAO Assane DIOP Fodé Chimère THIAM Adama TRAORE Koniba BRIGHT JOSEPH Silatchom Nguemngang	E3	Adrien UGON Akram REDJDAL	

49	Pile Building (Seed04)	Le projet consiste à la mise au point d'un dispositif permettant de recharger des piles alcalines décharger et de pouvoir en étudier les courbes de charges et de décharges.	TRILLE Arnaud CHARREYRON Matthieu CHAUSSENOT--CLERC Timeo JEUSSET Corentin LARRAT Théo LARRIEU Alexandre	E3	Patrick Poulichet Fethi Benghalla	https://youtube.com/shorts/P-anbL3FNpg?feature=share
50	EduPicto (seed05)	C'est une application destinée aux personnes atteintes d'un TSA et visant à faciliter la compréhension de textes et d'histoires à l'aide de pictogrammes.	STRABA Guillaume TAVERNIER Antoine TRUONG Rayhana YABA-LEY Leyson	E3		https://youtu.be/1Xe8bT17Y2U
51	Click And Collect Crous (seed07)	Application permettant aux étudiants de commander des repas au Crous afin de venir les récupérer dans une tranche horaire un jour précis. Du côté crous cela permettra de voir les commandes et de pouvoir anticiper pour éviter le gaspillage.	DEVOUASSOUX Armand DIJOUX Gabriel HOURLIER Marius SAID SOULHI Harouna	E3	Patrick POULICHE T	
52	MediAI (SeedP01)	Dispositif wearable capable de mesurer la tension artérielle en continu grâce à un système de capteurs (ECG, PPG). Le patient portera un brassard autour du bras (contenant ECG, PPG microcontrôleur et batterie) relié à des électrodes afin de mesurer sa fréquence cardiaque. De plus, un modèle d'IA détectera les anomalies cardiaques.	HASSAINE Zakaria BENYAIR Jérémie HAMADI Axelle LAROCQUE Anaëlle LISAI Luca PUYRAJOU Camille TANDIA Mouhamadou Bassirou	E3	Olivier FRANCAIS Nadia MADAOU	https://youtu.be/h3zBlm0DWhA
53	SOS Pocket (SeedP02)	Notre dispositif vise à aider les personnes blessées en forêt ou en montagne. L'utilisateur répond à une succession de questions afin de décrire sa blessure puis, notre innovation lui transmet les soins de premier secours pour ne pas aggraver la situation.	BARGAS Elliott CHOUCANE Fiona GRAIGNAC Noémie KONOVALOVA Amalia PALLISER Antoine HENG Annie	E3	Patrick POULICHE T	https://youtu.be/1T7SZbRcJw
54	Herbinator (seedP03)	HERBINATOR est un robot autonome de petite taille conçu pour désherber les jardins de particuliers. Il est capable de se déplacer seul, de détecter et localiser les mauvaises herbes, puis de les enlever.	SAHIN zelal VAN DEN BROEK D'OBRENAN Thierry BETTINGER Bérénice XIA Alexandre BOGAERT Tom VASSEUR--BERLIOUX Florent	E3	Olivier FRANCAIS	https://www.youtube.com/watch?v=SUQVJINMe4nA
55	Beetter (SeedP04)	Beetter est un boîtier conçu pour s'insérer dans une ruche à la place d'une maille, contenant des capteurs (humidité, température, microphone, ...) et des actionneurs (hauts parleurs). Les boîtiers fonctionnent sur batterie, rechargée avec un panneau solaire, et communiquent en sans fil avec un serveur local permettant l'interaction entre l'apiculteur et sa flotte de ruches.	AUCOUTURIER Charles AZZA Anthony BOURGOIS Ethan AGUEH Thibault BERDUGO Simon	E3	Olivier Français Patrick Poulichet	https://drive.google.com/file/d/1mmop1qVYG6i3QPkrREIENCuUp2C2L4j/vjew?usp=sharing
56	BotanyCare (SeedP05)	BotanyCare est un système intelligent permettant de surveiller et d'arroser automatiquement les plantes. Il utilise des capteurs pour mesurer l'humidité du sol, la température et le niveau d'eau du réservoir. L'application affiche l'état de chaque plante grâce à une analyse IA et permet de déclencher l'arrosage manuellement. Le système prend aussi en compte la météo afin d'éviter un arrosage inutile en cas de pluie prévue.	DE GLADKY Nina LACHGAR Lyne LAMOUROUX Axel LANCEY Mathis ZAOUY Yassine	E3	Abir REZGUI	

57	Cormair (SeedP06)	Tonomètre à air conçu pour le suivi à domicile de la pression oculaire chez les patients atteints de glaucome. Le système repose sur un boîtier IoT qui génère une impulsion d'air calibrée vers l'œil. Une caméra capture la déformation de la cornée, et un processeur embarqué analyse ces images pour calculer la pression intraoculaire.	AMZAL Léna LAREPPE Nolhan WANG Pin-Yen WANG Pin-yu DE ANDRADE Anthony	E3	Patrick POULICHE T	
58	ELLA (SeedP07)	Notre projet consiste en un bracelet détecteur de chutes pour les personnes âgées. Le bracelet contiendra un accéléromètre, un gyromètre et un capteur de fréquence cardiaque, et sera connecté par bluetooth à une application qui détectera grâce aux capteurs une chute de l'utilisateur et pourra contacter les secours par exemple.	CRESPY Lucas DELLISTE Axel MSALLAM Ebaa AWADI Marie Alice Emilia BAKHTAOUI Myriam BAKALA-YAME Célya	E3	Robin RINGUET	
59	Prothèse tibiale (d2i03)	Notre projet consiste à réaliser une prothèse tibiale écologique à l'aide d'un scanner 3D et d'une imprimante 3D. Nous devons pour cela utiliser des matériaux composites recyclés pour l'impression du prototype de cette prothèse.	BENADON David MOULIN Clément MOUSSA Yassine RICHT Raphaël SNOUSSI Mohamed-Amine	E3	Luo	
60	AQUOS (D2iP01)	Système de douche en circuit fermé permettant de filtrer, traiter et réutiliser l'eau en temps réel. Réduit drastiquement la consommation tout en conservant le confort utilisateur. Solution durable et accessible pour tous les foyers.	ALGISI-SISOWATH Kylian ANANTHAKUMAR Athish AUGRIS Victor BAH-PAYEN Liam BAICHOU Mohamed BUGADA Louis	E3	Benoit JACQUET	https://youtu.be/2ruzXdoWL9g
61	ReCreate3D (D2i02)	Le projet ReCreate3D s'inscrit dans une démarche visant à transformer les déchets d'impression 3D (PLA) en filaments recyclés. Il consiste à maîtriser une chaîne complète comprenant le broyage, l'extrusion et le contrôle automatisé de l'enroulement du filament. Nous avons également prévu un comparatif mécanique et thermique entre les 2 filaments.	ROURE Mathieu NGUYEN Phuong-nam BEGUE Gabriel PHILIPPE Maël PORTEFAIX Quentin PRADAT-DE CAROLIS Ulysse	E3	Yun mei Luo Evan Gargadenn ec	
62	Meteo Xplorer (D2iP02)	Le projet consiste à réaliser une station météo connectée à l'aide d'un microcontrôleur. Des capteurs mesurent principalement la température, l'humidité, et la pression (et d'autres paramètres secondaires). Ces paramètres seront affichés sur un écran OLED et également un site web que nous créerons nous-mêmes.	SOUCHARD William TAKI Jawaher TALL Habib TESSE Rémi TRANNOY Clementine Marguerite Blondet	E3	Benoit JACQUET	https://youtu.be/QJWnK72uyUo?si=Lv5IAGu4D7rNe18

PROJETS PERSONNELS

Stand	Projets	Descriptif	Elèves	Classe	Tuteurs	Lien vidéo
63	PDAL-R	Système qui permet d'ajuster la pression des pneus de vélos automatiquement. Plus besoin de passer par la station service pour regonfler les pneus de son vélo le système le fait pour vous sans aucune assistance humaine.	Assouline Aaron	E5	M.Rémy Kocik M.Jean Rédis	
64	BeeSafe	Ce projet propose un dispositif autonome et non intrusif fixé sur la ruche pour protéger les abeilles des frelons asiatiques. Le système détecte avec précision les frelons en vol stationnaire devant une caméra. Une fois la cible identifiée, un tir laser orienté par des galvanomètres neutralise le prédateur. Alimentée par une batterie, cette solution innovante préserve l'écosystème de la ruche sans perturber les abeilles.	Maily Lambert KEHLHOFFNER Mélanie Matteo Rolland Florian Castellini Lucas Benaboura	E4	Thierry GRANDPIE RRE	

65	EV-WAVE	EV-WAVE automatise la recharge des véhicules électriques grâce à l'induction via une borne fixée au sol. Le véhicule, équipé d'un récepteur, se recharge sans contact en se garant au-dessus de la borne, aucun branchement nécessaire. Ce système élimine la contrainte des câbles pour offrir une expérience de recharge invisible, automatique et facile d'accès PMR.	HADDAD Acher	E5	Thierry Alves Jean Redis	
66	SHAPE	Là où une photo jaunit et s'oublie, Shape donne au visage une véritable présence : une sculpture, fidèle au moindre relief, que l'on peut tenir et transmettre. Grâce à l'application ShapeScan, capturer un être cher devient aussi simple qu'une photo. Mais le résultat traverse le temps. Bien plus qu'une sculpture : un instant figé pour toujours, une émotion devenue matière.	Willy Corée	E4		
67	Dynamic Window Game	Jeu en vu de dessus avec une fenêtre dont la taille varie en continu tout au long de la partie.	ESNAULT Evan	E1	Denis Bureau	
68	BackTrack : En quête de la posture parfaite au bureau	Application analysant la posture de l'utilisateur en temps réel par intelligence artificielle depuis sa webcam. Dans un but de sensibilisation à l'adoption d'une bonne posture, les statistiques recueillies permettent de "gamifier" l'application avec un système d'expérience, de niveaux, de familiers et de quêtes.	SASTRE Mattieu	E2	Patrick Poulichet	
84	DeltaATS	Le projet DeltaATS répond à l'impasse des drones de surveillance actuels, limités en autonomie et dépendants de technologies étrangères. En fusionnant l'architecture planeur et la propulsion VTOL, ce vecteur souverain atteint 3 heures d'autonomie pour un coût cible de 8 500 € HT, là où l'offre existante impose des budgets militaires. Développé en France et sécurisé par chiffrement AES-256, le projet apporte une solution de persistance aérienne clé en main, conforme aux exigences de la DGAC.	FRELING Gaël	E4	Benoit Jacquet	https://youtu.be/b_9g0ZWGkXk

Projets E1 / E2

69	A Hell Of A Cook	Dans un labyrinthe mystérieux, un chef cuisinier doit trouver les ingrédients pour préparer un buffet d'enfer.	Zoe Gastinel	E1		
70	Project Annex : Red Soil	Sur Mars, ASIMOV Sylvester doit récupérer 15 corps de Terraformars, regagner le vaisseau et revenir sur Terre en vie.	Fahim Abdoulalime	E1		
71	Between Dimension	Dans un village médiéval, un jeune garçon par sur les traces mystérieuses d'un ennemi inconnu pour retrouver son frère à travers les dimensions.	Arthur Oury	E1		
72	Venise : Destiny's illusion	A Venise, travers les siècles, le dernier descendant d'une lignée de scientifiques doit éviter la guerre nucléaire qui é décimé l'humanité.	Timothee Segond	E1		
73	Pokémon Delta Émeraude	Dans la région de Hoenn (Pokémon), un jeune dresseur doit éliminer Rayquaza.	Barnabe Jouanard	E1		
74	Les Chroniques Perdues D'Elora	Dans les Ruines du Monastère, Amaury doit récupérer le Scribus Manuscrit pour sauver l'Ordre d'un sombre mal.	Valentin Marti	E1		
75	Hongaku!	Dans le royaume de Hongaku, Bardin doit retrouver les partitions magiques afin de restaurer l'harmonie perturbée par le sorcier Oto Muzuka.	Francois Stefaniak	E1		https://youtu.be/Rn8nmJUmuzQ
76	Mountain's Breath	Dans une montagne, Lunedor doit récupérer la branche de l'arbre sacré au sommet.	Martin Croitoriu	E1		

77	Inauguration sur Mars	Sur Mars, arriver à l'heure à la cérémonie d'ouverture de la station spatiale en ramenant quelque chose à manger.	Lucie Wolyniec	E1		
78	CodeQuest: The Lost Fragments	Dans le système d'exploitation d'un PC portable, un apprenti codeur doit récupérer cinq fragments de code perdus dans différentes applications et les compiler dans BlueJ pour exécuter son programme avant que la batterie ne s'épuise.	Sarra Jerbi	E1		
79	Station Abyssale 6	Dans un futur proche, au sein d'une station de recherche sous-marine sinistrée, un ingénieur de maintenance doit stabiliser le réacteur central et s'échapper avant que le réacteur explose.	KAZAZYAN Alexander	E1		
80	Perdu dans Zourkenville	Dans la ville de Zourkenville, le jeune enfant bijoutier Sébastofen doit retrouver la clé du coffre de sa bijouterie.	Aurelien Trancart	E1		https://youtu.be/ID-9eUmX0c
81	EchoSecret	Projet de stéganographie audio. Concrètement c'est un programme informatique qui permet de cacher un message à l'intérieur d'un fichier audio MP3. L'oreille humaine est incapable de détecter l'anomalie.	ABDOULALIME Fayaz	E2	Patrick Poulichet	
82	Questassure	Questassure est une extension open source et non lucrative qui réconcilie les concepteurs de circuits électroniques (VHDL) avec leurs outils de simulation. Ce projet s'inscrit dans une démarche moderne et ouverte où l'IA assiste l'humain pour libérer le potentiel d'innovation matérielle et de résolution de problématiques d'ergonomie.	Sacha DARIER--LEGRAND	E2	Ludovic NOURY	
83	Projet Luciole-RS	Le projet consiste en un drone possédant des capacités de commande téléopéré et/ou autonome afin de rechercher et communiquer les coordonnées, de personnes en besoin d'assistance dans des zones sinistrées, au secours. Cela grâce à un guidage optique et radar.	BEGUE Ethan DUBOIS Louis BOURCIER Léandre RICHARD--BOUSSIÈRE Pierre	E2	Ludovic NOURY	